

Cartes pour Créer un Animal Virtuel



Crée un animal interactif qui
peut manger, boire et jouer.



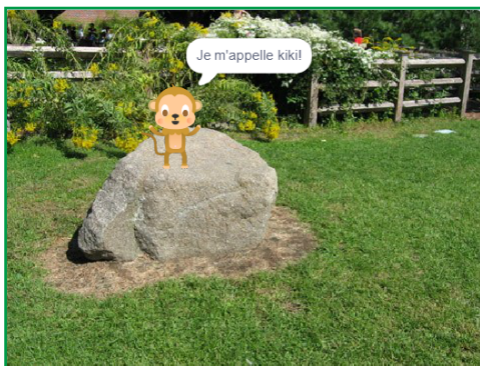
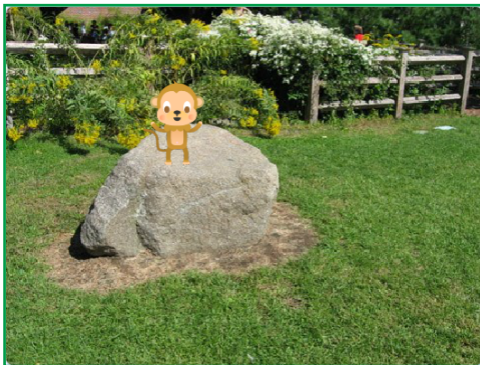
Cartes pour Créer un Animal Virtuel

Utilise ces cartes dans cet ordre :

- 1. Présente ton Animal**
- 2. Anime ton Animal**
- 3. Nourris ton Animal**
- 4. Donne à Boire à ton Animal**
- 5. Que va-t-il Dire?**
- 6. C'est l'Heure de Jouer**
- 7. A-t-il Faim?**

Présente ton Animal

Choisis un animal et fais-lui dire bonjour.



Présente ton Animal

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Choisis un
arrière-plan.



Garden Rock

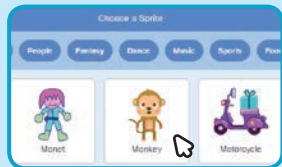


Choisis un sprite
comme animal.



Monkey

Choisis un sprite avec
plus qu'un costume.



Passes ta souris sur le
sprite pour voir ses
costumes.

AJOUTE CE CODE

Place ton animal où tu veux sur la scène.



quand  est cliqué

aller à x: -68 y: 58

dire Je m'appelle Kiki! pendant 10 secondes

Définis sa position (tes
nombres seront peut-
être différents).

Ecris ce que tu veux que ton animal dise.

TESTE TON CODE

Appuie sur le drapeau vert pour démarrer.



Anime ton Animal

Donne vie à ton animal.



Anime ton Animal

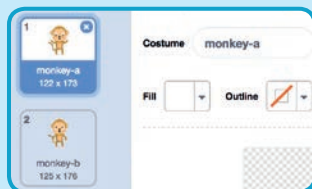
scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Costumes

clique sur l'onglet **Costumes** pour voir les costumes de ton animal.



AJOUTE CE CODE

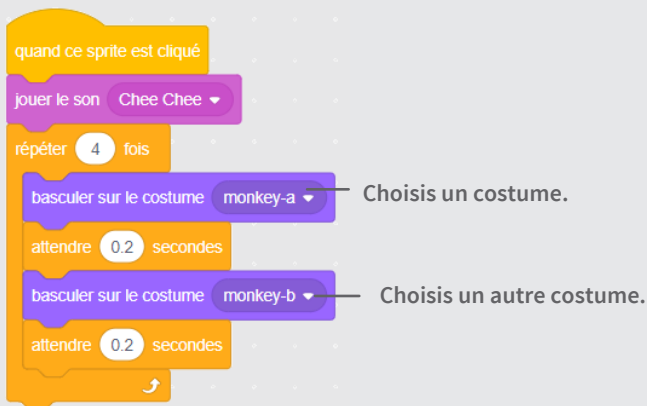


Code

Clique sur l'onglet **Code** et ajoute ce code.



Monkey



TESTE TON CODE

Clique sur ton animal.



Nourris ton Animal

Clique sur la nourriture
pour nourrir ton animal.



Nourris ton Animal

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI

Sons

Clique sur l'onglet **Son**.



Choisis un son dans la liste de son tel que chomp.



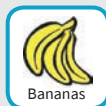
Choisis un sprite de type nourriture.



AJOUTE CE CODE

Code

Clique sur l'onglet **Code**.



envoyer à tous message1

Nouveau message

Sélectionne un nouveau message et nomme-le **nourriture**.

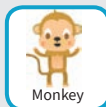
quand ce sprite est cliqué

aller à l'avant plan

envoyer à tous nourriture

Envoie le message **nourriture**.

Sélectionne ton animal.



quand je reçois nourriture

glisser en 1 secondes à Bananas

jouer le son Chomp

attendre 0.5 secondes

glisser en 1 secondes à x: -68 y: 58

Choisis **nourriture** dans le menu

Choisis **Bananas** dans le menu.

Glisse vers ton point de départ.

TESTE TON CODE

Clique sur la nourriture.



Donne à Boire à ton Animal

Donne de l'eau à ton animal.



Donne à Boire à ton Animal

scratch.mit.edu

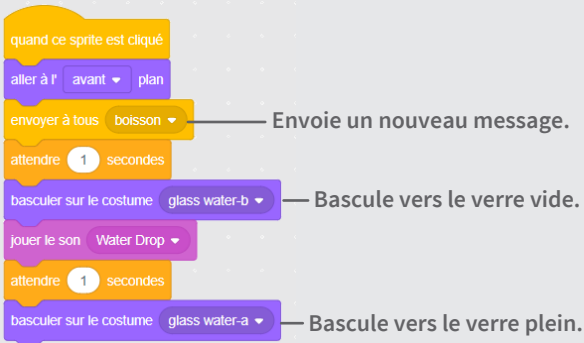
PREPARE-TOI



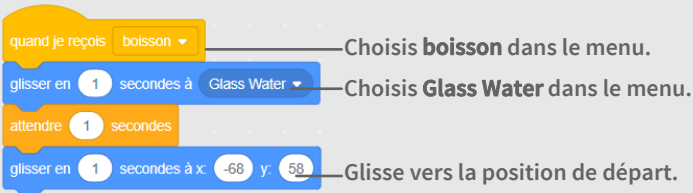
Choisis un sprite
boisson tel que Glass
Water.



AJOUTE CE CODE



Dis à ton animal ce qu'il doit faire quand il reçoit le message.



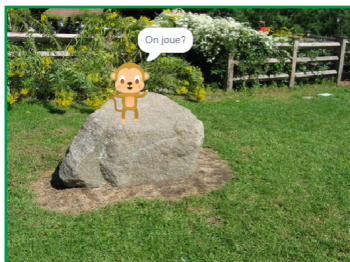
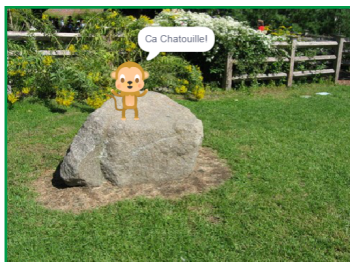
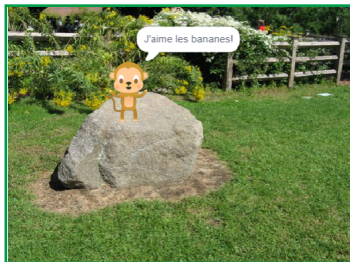
TESTE TON CODE

Clique sur la boisson pour démarrer.



Que va-t-il Dire?

Laisse ton animal décider de ce qu'il va dire.



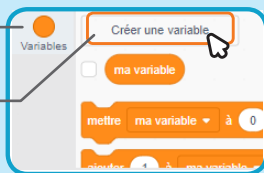
Que va-t-il Dire?

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI

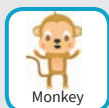
Choisis **Variables**.

Clique sur le bouton **Créer une Variable**.

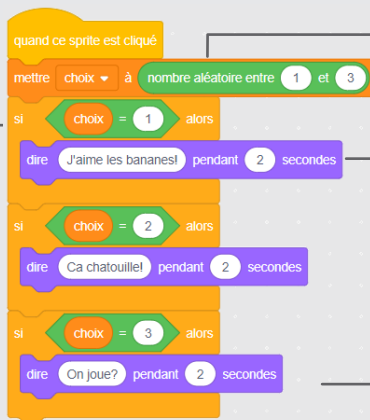


Nomme cette variable **Choix** et clique **OK**.

AJOUTE CE CODE



Insère le bloc **Choix** dans le bloc **égal** de la catégorie **Opérateurs**.



Insère le bloc **nombre aléatoire**.

Choisis les choses que tu veux que ton animal dise.

TESTE TON CODE

Clique sur ton animal pour voir ce qu'il va dire.



C'est l'Heure de Jouer

Fais jouer ton animal avec une balle.



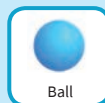
C'est l'Heure de Jouer

scratch.mit.edu

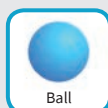
PREPARE-TOI



Choisis un
sprite tel
qu'une balle.



AJOUTE CE CODE



Ball

Insère le bloc **touche** dans
le bloc **attends jusqu'à**.



Envoie un nouveau message.

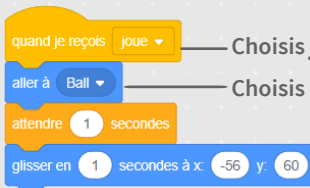
Choisis Monkey dans le menu

Entre un nombre négatif pour
faire descendre la balle.

Un nombre positif pour
faire monter la balle.



Monkey



Choisis **joue** dans le menu.

Choisis **Ball** dans le menu.

TESTE TON CODE

Clique sur la balle.



A-t-il Faim?

Contrôle si ton animal a faim.



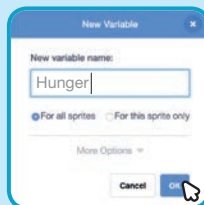
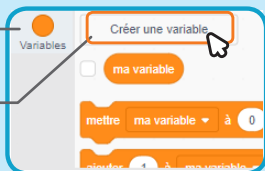
A-t-il Faim?

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI

Choisis **Variables**.

Clique sur le bouton **Créer une Variable**.



Nomme cette variable **Faim** et clique **OK**.

AJOUTE CE CODE



Réinitialise le niveau de faim.

Augmente le niveau de faim toutes les 5 secondes

Choisis nourriture dans le menu.



Entre un nombre négatif pour que diminuer la faim de ton singe.

TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert.



Clique ensuite sur la nourriture.

