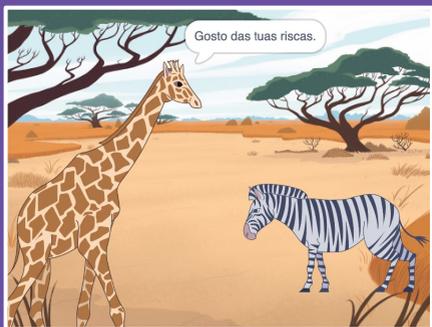
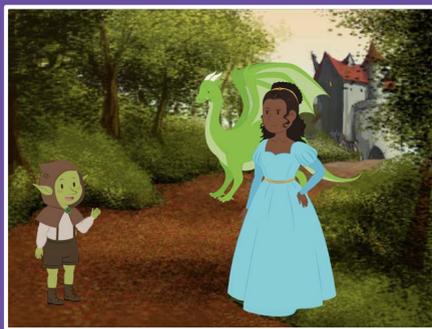


Cartões

Criar uma Estória



Escolha personagens, adicione diálogos e dê vida à sua estória.

Cartões

Criar uma Estória

Comece no primeiro e experimente os restantes cartões por qualquer ordem:

- **Começar uma Estória**
- **Começar um Diálogo**
- **Mudar Cenários**
- **Clicar num Actor**
- **Adicionar a Sua Voz**
- **Deslizar para um Ponto**
- **Entrar no Palco**
- **Responder a um Actor**
- **Adicionar uma Cena**

Começar uma Estória

Prepare a cena e faça um actor dizer alguma coisa.



Começar uma Estória

scratch.mit.edu

PREPARAÇÃO



Escolha um cenário.



Witch House



Escolha um actor.



Wizard

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Wizard

Quando alguém clicar em 

diz Bem-vindo à Escola de Magia! durante 2 s

Insira o que deseja que o seu actor diga.

EXPERIMENTE

Clique na bandeira verde para começar.



Começar um Diálogo

Faça dois actores falarem um com o outro.



Começar um Diálogo

scratch.mit.edu

PREPARAÇÃO



Escolha dois actores, tais como a bruxa e o elfo.



Witch



Elf

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na miniatura de cada actor e adicione este código.



Witch

```
Quando alguém clicar em [bandeira]
diz Tenho uma coruja de estimação! durante 2 s
espera 2 s
```



Elf

```
Quando alguém clicar em [bandeira]
espera 2 s
diz Como se chama ela? durante 2 s
```

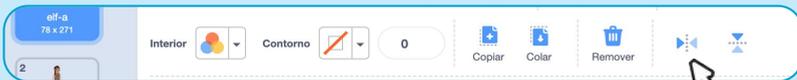
Insira o que quer que cada actor diga.

DICA



Trajes

Para alterar a direcção para a qual um actor está voltado, clique no separador **Trajes** e depois clique em **Inverter Horizontalmente**.



Mudar Cenários

Mude de um cenário para outro.



Mudar Cenários

scratch.mit.edu

PREPARAÇÃO



Escolha um ator.



Elf



Escolha dois cenários.



Witch House



Mountain

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Elf

Quando alguém clicar em 

muda o cenário para **Witch House**

espera **4** s

muda o cenário para **Mountain**

Escolha o cenário com que deseja começar.

Escolha o segundo cenário.

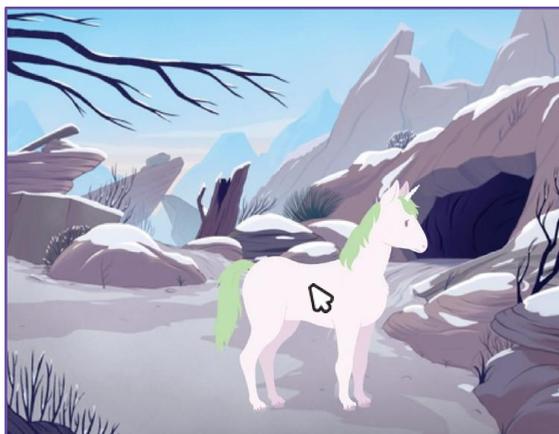
EXPERIMENTE

Clique na bandeira verde para começar.



Clicar num Actor

Faça a sua estória interactiva.



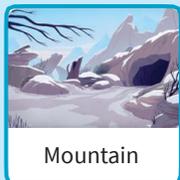
Clicar num Actor

scratch.mit.edu

PREPARAÇÃO



Escolha um cenário.



Escolha um actor.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



Quando alguém clicar em ti

adiciona ao teu efeito

cor ▾

o valor

25

toca o som

Magic Spell ▾

Pode escolher diferentes efeitos.

Seleccione um som no menu.

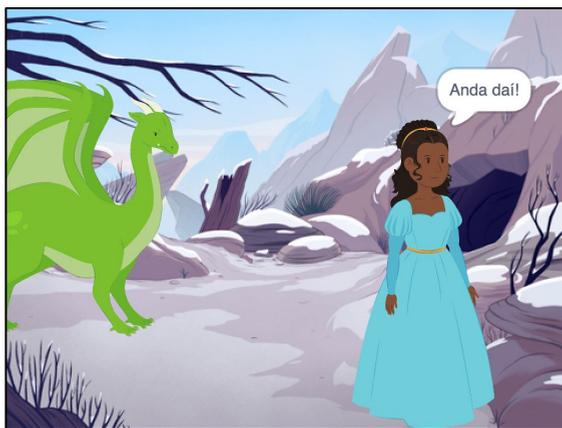
EXPERIMENTE

Clique no seu actor.



Adicionar a Sua Voz

Grave a sua voz para fazer um actor falar.



Adicionar a Sua Voz

scratch.mit.edu

PREPARAÇÃO

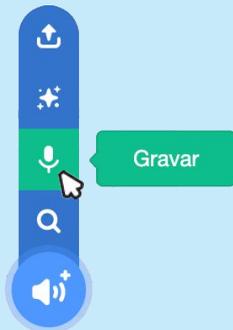


Escolha um actor.



Sons

Clique em Sons.



Escolha **Gravar** no menu.

Clique em Gravar.



Quando terminar, clique em **Guardar**.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Código

Clique no separador Código.



Seleccione a sua gravação no menu.

EXPERIMENTE

Clique na bandeira verde para começar.



Deslizar para um Ponto

Faça um actor mover-se ao longo do Palco.



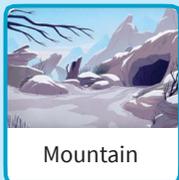
Deslizar para um Ponto

scratch.mit.edu

PREPARAÇÃO



Escolha um cenário.



Escolha um actor



ADICIONE ESTE CÓDIGO



Quando alguém clicar em 

vai para a posição x: y:

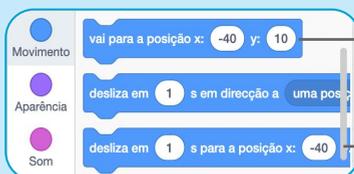
desliza em s para a posição x: y:

EXPERIMENTE

Clique na bandeira verde para começar.



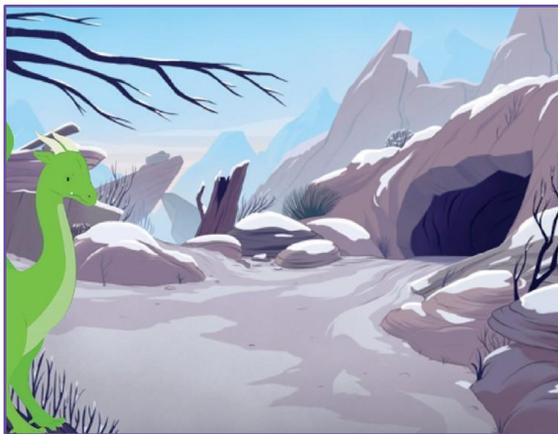
DICA



Quando arrasta um actor, os valores em **x** e **y** são actualizados nos blocos na paleta.

Entrar no Palco

Faça um actor entrar em cena.



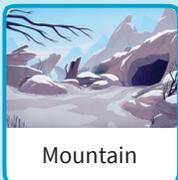
Entrar no Palco

scratch.mit.edu

PREPARAÇÃO



Escolha um cenário.



Escolha um actor.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



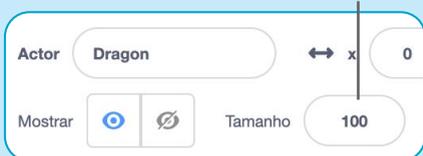
```
Quando alguém clicar em   
esconde-te  
vai para a posição x: -240 y: -60  
mostra-te  
desliza em 2 s para a posição x: 0 y: -60
```

Introduza **-240** para colocar o seu actor na borda esquerda do Palco.

Altere este número para deslizar mais depressa ou mais devagar.

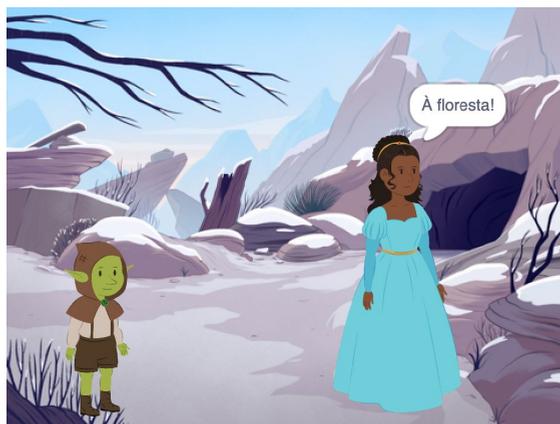
DICA

Altere o tamanho de um actor introduzindo um número menor ou maior.



Responder a um Actor

Coordene um diálogo para que um actor fale depois do outro.



Responder a um Actor

scratch.mit.edu

PREPARAÇÃO



Escolha um cenário.



Mountain



Escolha dois actores.



Goblin



Princess

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Goblin

Quando alguém clicar em

diz Onde vais? durante 2 s

difunde a mensagem Mensagem 1

Difunde uma mensagem.



Princess

Quando receberes a mensagem Mensagem 1

diz À floresta! durante 2 s

Diz a este actor o que fazer quando receber a mensagem difundida.

DICA

Pode clicar no menu e adicionar uma nova mensagem.

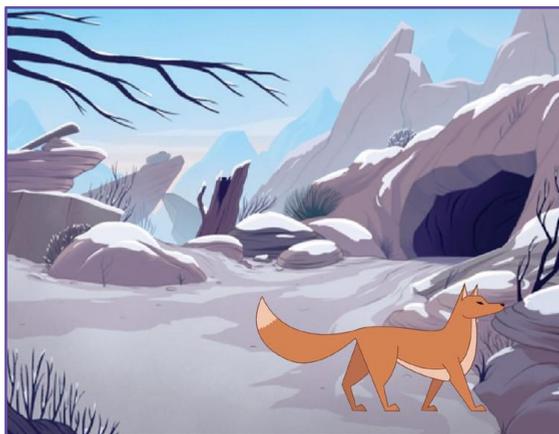
difunde a mensagem Mensagem 1 espera

Nova mensagem

✓ Mensagem 1

Adicionar uma Cena

Crie várias cenas com diferentes cenários e actores.



Adicionar uma Cena

scratch.mit.edu

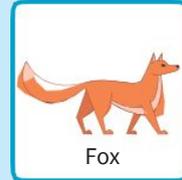
PREPARAÇÃO



Escolha dois cenários.



Escolha um actor.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



```
Quando alguém clicar em   
muda o cenário para Witch House  
esconde-te  
espera 4 s  
muda o cenário para Mountain
```

```
Quando o cenário mudar para Mountain  
vai para a posição x: 80 y: -100  
mostra-te
```

Escolha o nome do cenário no menu.

EXPERIMENTE

Clique na bandeira verde para começar.

