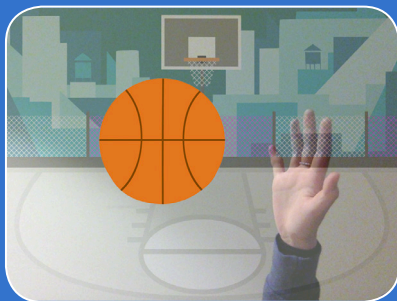


# ビデオモーションセンサー カード



ビデオモーションセンサーを使っ  
て  
インタラクティブなプロジェクトを作ろう

# ビデオモーションセンサー カード

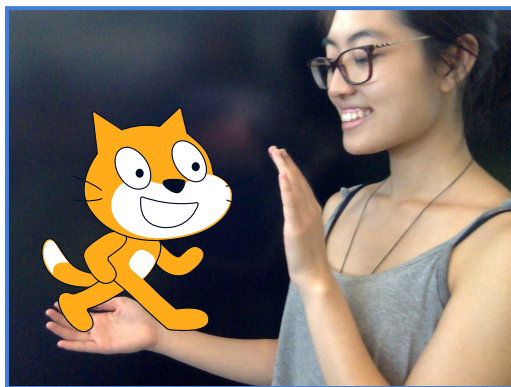
じゅんじょ き ため  
順序を気にせずカードを試そう：

- ネットを可愛<sup>かわい</sup>がろう
- アニメーション
- 風船<sup>ふうせん</sup>を弾<sup>はじ</sup>こう
- エアードラムをつく<sup>つく</sup>を作ろう
- 逃<sup>に</sup>げ回<sup>まわ</sup>ろう
- プレイボール
- 冒険<sup>ぼうけん</sup>を始め<sup>はじ</sup>よう

# かわい ネコを可愛がろう



ネコにふれたら、  
ネコがニャーと鳴くようにしましょう



# ネコを可愛がろう

scratch.mit.edu



## 準備しよう



ひだりした かくちょうきのう ついか  
左下の拡張機能を追加  
ボタンをクリックしよう



ビデオモーションセンサーを選んで  
ビデオ用のブロックを追加しよう

## このコードを加えよう



スプライトの動きを検知  
した時にスタートするよ

1 から 100 の値にして、  
感度を調整しよう

1 にすると少しの動きに反応し、  
100 にすると激しい動きでないと反応しません

## ため 試してみよう

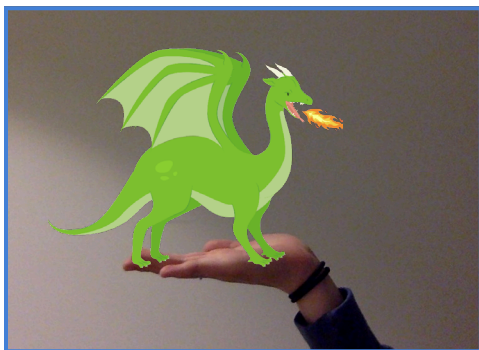
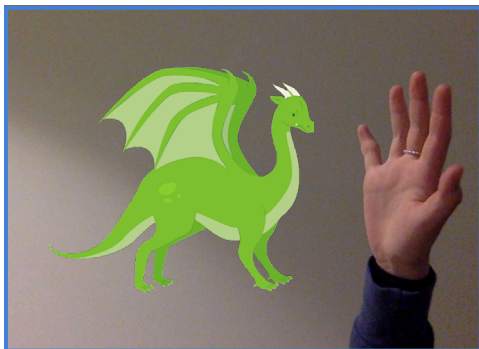
手を動かしてネコを可愛がってあげよう！



# アニメーション



てつか いのち ふ こ  
手を使ってスプライトに生命を吹き込もう



# アニメーション

scratch.mit.edu



## じゅんぴ 準備しよう



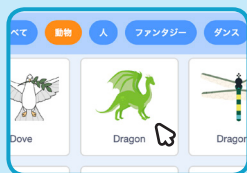
ひだりした かくちょうきんのう つい か  
左下の拡張機能を追加  
ボタンをクリックして  
ビデオモーションセン  
サーを選ぼう



アニメーションにする  
スプライトを選ぼう



コスチュームが複数あるスプ  
ライトを選んでおこう



スプライトライブラリーのス  
プライト上にマウスを動して、  
他のコスチュームがあるかど  
うか調べよう

## このコードを加えよう



コスチュームを  
せんたく  
しよう

べつ  
別のコスチュームを  
せんたく  
しよう

## ため 試してみよう

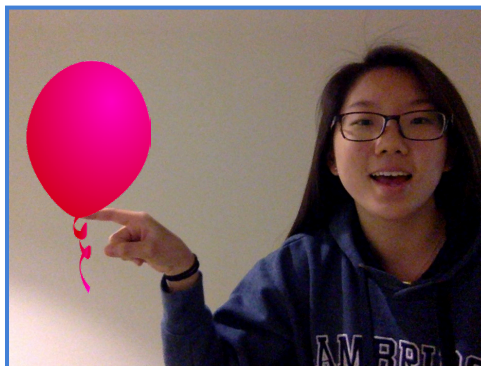
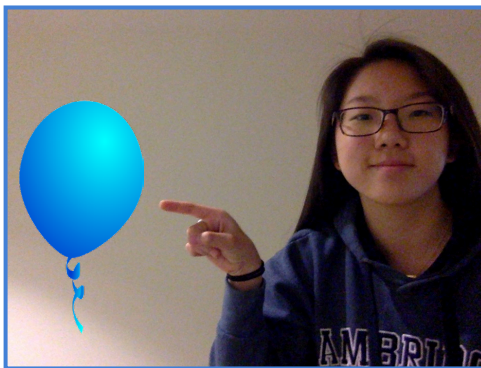
てつか  
手を使ってスプライトをアニメーションにしよう!



# ふうせん はじ 風船を弾こう



ゆび つか ふうせん はじ  
指を使って風船を弾こう



# ふうせん はじ 風船を弾こう

scratch.mit.edu



## じゅんぴ 準備しよう



ひだりした かくちょうきのう ついか  
左下の拡張機能を追加ボタンを  
クリックしてビデオモーションセ  
ンサーを選ぼう



"Balloon1" のようなスプライトを  
えら  
選ぼう

## このコードを加えよう



おお あたい はんのう  
大きな値にすると反応しにく  
なるよ

## ため 試してみよう

ふうせん ゆび はじ  
風船を指で弾いてみよう!





# エアードラムを作ろう



おと だ つか  
音を出すスプライトを使って  
エアードラムを作ろう



# エアードラムを作ろう

scratch.mit.edu



## 準備しよう



ビデオモーションセンサー  
カメラで動きを検知する。



Drum



Drum-cymbal

ひだりした かくちょうきのう ついか  
左下の拡張機能を追加ボタン  
をクリックしてビデオモーション  
センサーを選ぼう

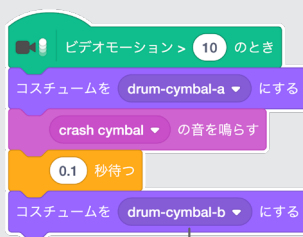
"Drum" と "Drum-cymbal" の  
ような楽器を2つ選ぼう

## このコードを加えよう

それぞれの楽器をクリックしてコードを加えよう



ふ あたい もと おお もど  
負の値にして元の大きさに戻そう



べつ せんたく  
別のコスチュームを選択しよう

## ため 試してみよう

て うご えんそう  
手を動かしてエアードラムを演奏しよう!



# に まわ 逃げ回ろう



つか  
スプライトに捕まらないよう  
に まわ  
逃げ回ろう



# に まわ 逃げ回ろう

scratch.mit.edu



## じゅんぴ 準備しよう



ビデオモーションセンサー  
カメラで動きを検知する

ひだりした かくちょうきのう ついか  
左下の拡張機能を追加  
ボタンをクリックして  
ビデオモーションセン  
サーを選ぼう



Ocean

"Ocean" のような背景  
を選ぼう



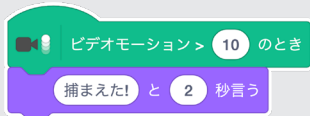
Jellyfish

"Jellyfish" のような  
スプライトを選ぼう

## このコードを加えよう



0 から 100 の値を入れてみよう  
(0 だとはっきりした画像に、  
100 だと透明な画像になります)



## ため 試してみよう

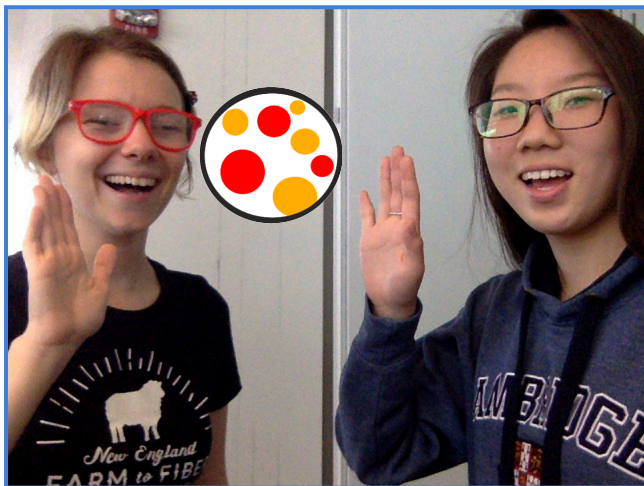
クラゲに捕まらないよう逃げ回ろう



# プレイボール



からだ　つか　がめんじょう  
身体を使って画面上で  
いどう  
スプライトを移動させよう



# プレイボール

scratch.mit.edu



## じゅんぴ 準備しよう



ひだりした かくちょうきのう ついか  
左下の**拡張機能**を追加ボタンを  
クリックしてビデオモーションセ  
ンサーを選<sup>えら</sup>ぼう



"Beachball" のようなスプライト  
を選<sup>えら</sup>ぼう

## このコードを加えよう



が押されたとき

x座標を 0、y座標を 0 にする



ビデオモーション > 10 のとき



スプライト のビデオの 向き 度に向ける

10 回繰り返す

10 歩動かす

メニューから向<sup>む</sup>きを  
選<sup>せんたく</sup>しよう

## ため 試してみよう

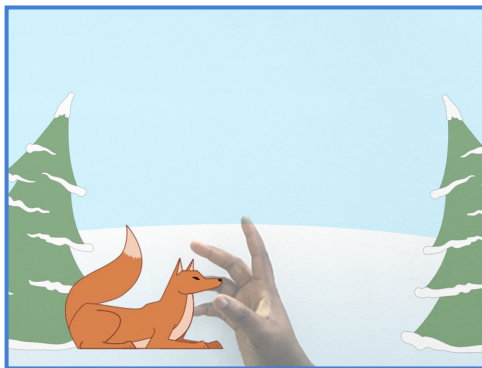


てつか がめん  
手を使って画面のあちこちにビーチボールをトスしてみよう  
ともだち ふたり あそ  
お友達と二人で遊んでみよう!

# ぼうけん はじ 冒険を始めよう



て うご  
手で動かせるインタラクティブな  
ものがたり つく  
物語を作ろう



# ぼうけん はじ 冒険を始めよう

scratch.mit.edu



## じゅんぴ 準備しよう



ひだりした かくちようき の つい か  
左下の拡張機能を追加ボ  
タンをクリックして



ビデオモーションセンサー  
カードを選ぼう



はいけい えら  
背景を選ぼう



スプライト  
を選ぼう



コスチューム

コスチュームタブをクリッ  
クして他のコスチュームを  
かくにん  
確認しよう



## くわ このコードを加えよう

コード

コードタブをクリックしよう

”スプライトのビデオの  
モーション”を演算カテ  
ゴリーの”〜>〜”の中に組  
み込もう

が押されたとき

スタートさせる位置をセットしよう

x座標を -160 、y座標を -100 にする

コスチュームを fox-a にする

コスチュームを選択しよう

スプライト のビデオの モーション > 20 まで待つ

コスチュームを fox-b にする

別のコスチュームを選択しよう

1 秒でx座標を 0 に、y座標を -50 に変える

さあ、探検だ！ と 2 秒言う

スプライトを動かす位置を  
セットしよう

## ため 試してみよう

はた あと て ふ お  
旗をクリックした後、手を振ってキツネを起こしてあげよう！