

ビデオモーションセンサー カード



ビデオモーションセンサーを使って
インタラクティブなプロジェクトを作ろう

ビデオモーションセンサー カード

じゅんじょ き ため
順序を気にせずカードを試そう：

- かわい
• ネコを可愛がろう
- アニメーション
- ふうせん はじ
• 風船を弾こう
- つく
• エアードラムを作ろう
- に まわ
• 逃げ回ろう
- プレイボール
- ぼうけん はじ
• 冒険を始めよう

かわい ネコを可愛がろう

ネコに触れたら、
ネコがニャーと鳴くようにしよう



□)



かわい ネコを可愛がろう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



ひだりした かくちょうきのう ついか
左下の拡張機能を追加
ボタンをクリックしよう



ビデオモーションセンサーを選んで
えら
よう ついか
ビデオ用のブロックを追加しよう

このコードを加えよう



スプライトの動きを検知
とき
した時にスタートするよ

1から100の値にして、
あたい
かんど ちょうせい
感度を調整しよう

1にすると少しの動きに反応し、
すこ うご はんのう
100にすると激しい動きでないと反応しません
はげ うご はんのう

ため 試してみよう

て うご かわい
手を動かしてネコを可愛がってあげよう！



アニメーション



てつか
手を使ってスプライトに生命を吹き込もう



アニメーション

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



ひだりした かくちょうきのう つい か
左下の拡張機能を追加
ボタンをクリックして
ビデオモーションセンサーを選ぼう



ビデオモーションセンサー
（カメラで動きを検知する。）



アニメーションにする
スプライトを選ぼう



ふくすう
コスチュームが複数あるスプ
ライトを選んでおこう



スプライトライブラリーのス
プライト上にマウスを動して、
他のコスチュームがあるかど
うか調べよう

このコードを加えよう



せんたく
コスチュームを選択
しよう

べつ
別のコスチュームを
選択しよう

ため 試してみよう

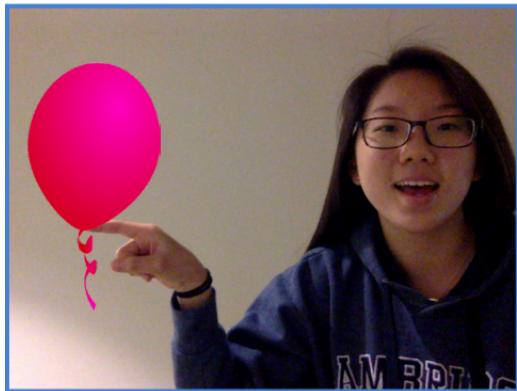
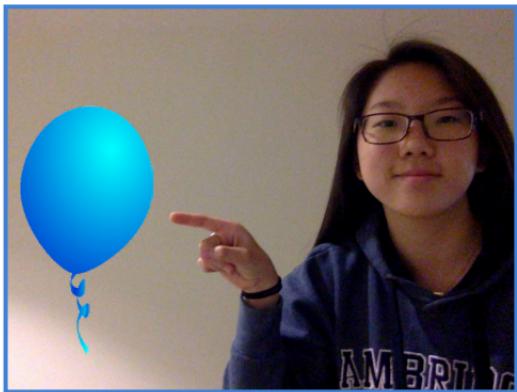
て つか
手を使ってスプライトをアニメーションにしよう！



ふうせん はじ 風船を弾こう



ゆび つか ふうせん はじ
指を使って風船を弾こう



ふうせん はじ 風船を弾こう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



ひだりした かくちょうきのう ついか
左下の拡張機能を追加ボタンを
クリックしてビデオモーションセ
ンサーを選ぼう



"Balloon1" のようなスプライトを
選ぼう

このコードを加えよう



おお あたい はんのう
大きな値になると反応しにくく
なるよ

ため 試してみよう

ふうせん ゆび はじ
風船を指で弾いてみよう！



エアードラムを作ろう



おと
だ
音を出すスプライトを使って
つく
エアードラムを作ろう



(i)



(ii)

エアードラムを作ろう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



ひだりした かくちょうきのう ついか
左下の拡張機能を追加ボタン
をクリックしてビデオモーション
センサーを選ぼう



"Drum" と "Drum-cymbal" の
ような楽器を 2 つ選ぼう

このコードを加えよう

それぞれの楽器をクリックしてコードを加えよう



```
when green flag clicked
  [video motion v: 10 do
    [size (100%) v: 100
      size (+20) v: 20
      costume High Tom
      wait (0.1) seconds
      size (-20) v: -20]
    end]
  end
```

ふ あたい もと おお もど
負の値にして元の大きさに戻そう

```
when green flag clicked
  [video motion v: 10 do
    [costume (drum-cymbal-a)
      sound crash cymbal v: 0.1
      costume (drum-cymbal-b)]
    end]
  end
```

べつ 別のコスチュームを選択しよう

ため 試してみよう

て うさ 手を動かしてエアードラムを演奏しよう！



にまわ 逃げ回ろう

つか
スプライトに捕まらないよう
にまわ
逃げ回ろう



にまわ 逃げ回ろう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



ひだりした かくちょうきのう つい か
左下の拡張機能を追加
ボタンをクリックして
ビデオモーションセン
サーを選ぼう



"Ocean" のような背景
を選ぼう



"Jellyfish" のような
スプライトを選ぼう

このコードを加えよう



あたいい
0 から 100 の値を入れてみよう
(0 だとはっきりした画像に、
100 だと透明な画像になります)



ため 試してみよう

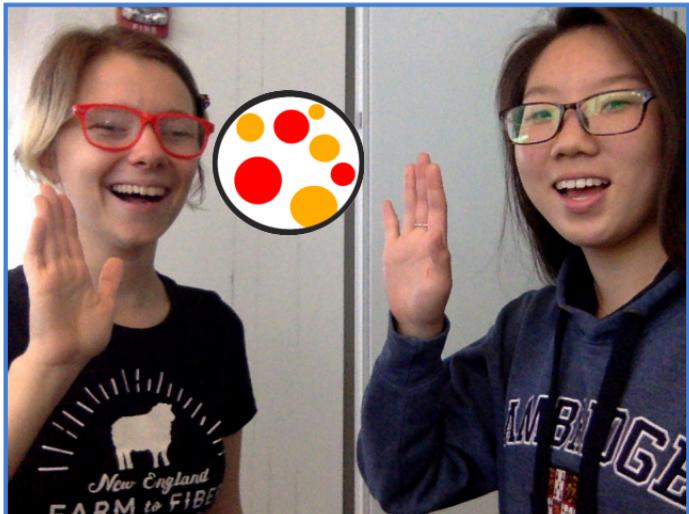
つか
クラゲに捕まらないよう逃げ回ろう





プレイボール

からだつか
身體を使って画面上で
いどう
スプライトを移動させよう



プレイボール

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう

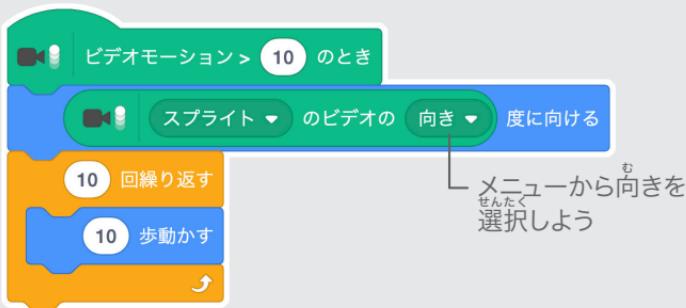


ひだりした かくちょうきのう ついか
左下の拡張機能を追加ボタンを
クリックしてビデオモーションセ
ンサーを選ぼう



"Beachball" のようなスプライト
を選ぼう

このコードを加えよう



ため 試してみよう

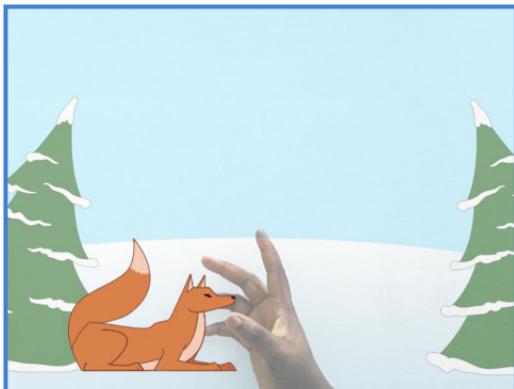


て つか がめん
ともだち ふたり あそ
手を使って画面のあちこちにビーチボールをトスしてみよう
お友達と二人で遊んでみよう！

ぼうけん はじ 冒険を始めよう



て うご
手で動かせるインタラクティブな
ものがたり つく
物語を作ろう



ぼうけん はじ 冒険を始めよう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



ひだりした かくちょうきのう ついか
左下の拡張機能を追加ボタンをクリックして



ビデオモーションセンサー
カードを選ぼう



はいいけい そら
背景を選ぼう



スプライト
を選ぼう

コスチューム

コスチュームタブをクリックして他のコスチュームを確認しよう



このコードを加えよう

コード

コードタブをクリックしよう

スプライトのビデオの
モーションを演算カテゴリーの”～>～”の中に組み込もう

```
スプライト のビデオの モーション
[旗が押されたとき]
[スプライト のビデオの モーション > 20 まで待つ]
```



x座標を -160 、y座標を -100 にする

スタートさせる位置をセットしよう

コスチュームを fox-c にする

コスチュームを選択しよう

スプライト のビデオの モーション > 20 まで待つ

コスチュームを fox-a にする

別のコスチュームを選択しよう

1 秒でx座標を 0 に、y座標を -50 に変える

せんたく

さあ、探検だ！ と 2 秒言う

うご

スプライトを動かす位置を

いち

セットしよう

ため 試してみよう

はた あと て ふ お
旗をクリックした後、手を振ってキツネを起こしてあげよう！