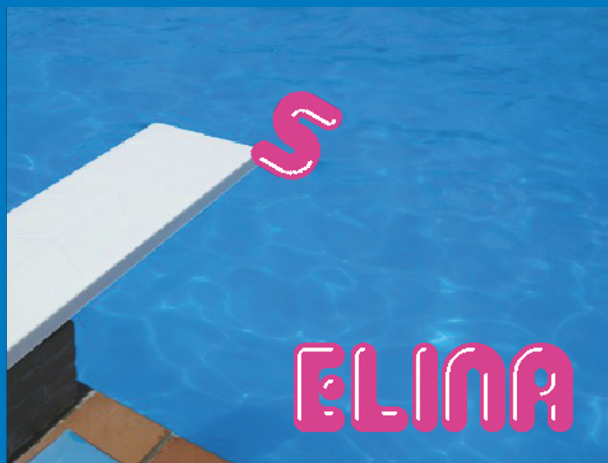
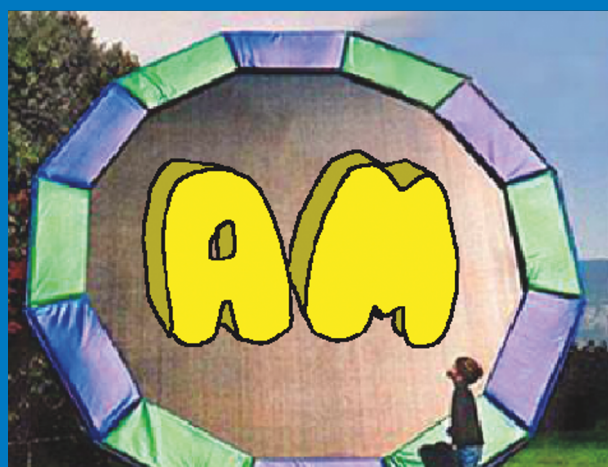


Animera ett Namn



Animera bokstäverna i ditt namn, initialerna eller favoritord.

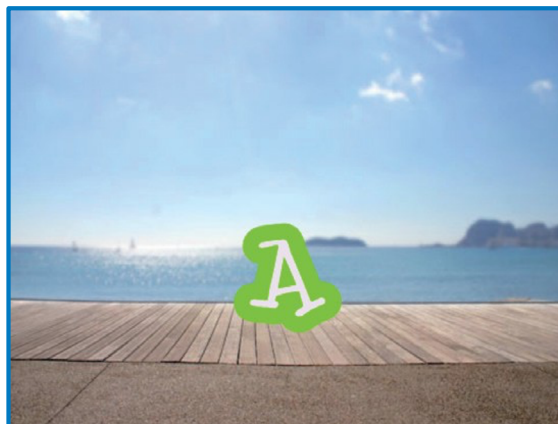
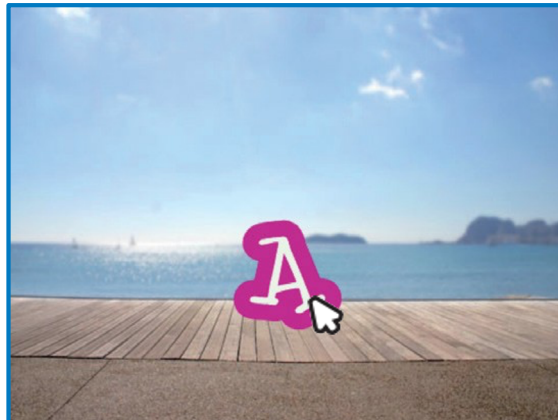
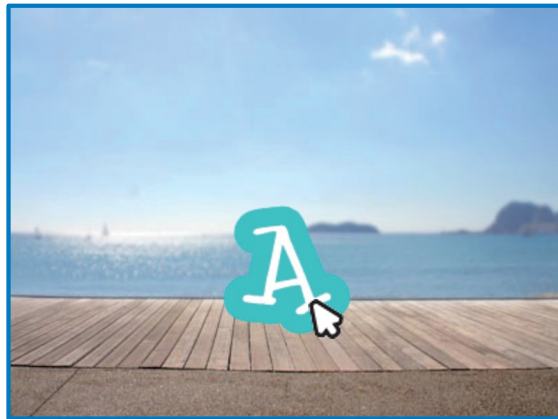
Animera ett Namn

Använd de här korten i vilken ordning du vill:

- Färgklickare
- Snurra
- Spela ett Ljud
- Dansande Bokstäver
- Ändra Storleken
- Tryck på en Tangent
- Glid Runt

Färgklickare

Få en bokstav att ändra färg när man klickar på den.



Färgklickare

scratch.mit.edu



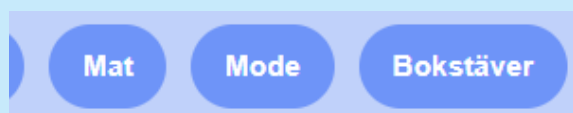
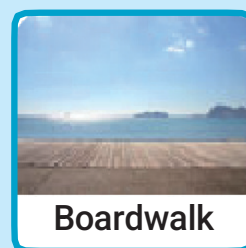
FÖRBERED



Välj en bokstav
från Sprite
Biblioteket.

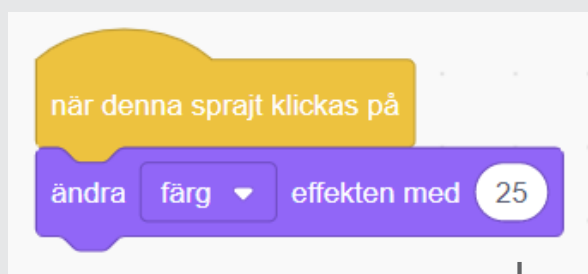


Välj en
bakgrund



För att enbart se Bokstavsspritar, välj
Bokstavskategorin längst upp i
spritebiblioteket.

PROGRAMMERA DIN SPRITE



Testa olika nummer

TESTA



Klicka på bokstaven

Snurra



Få en bokstav att snurra när man klickar på den.

A green, 3D-style letter 'B' with a white outline. A small black mouse cursor is pointing at the bottom right of the letter.

A green, 3D-style letter 'B' with a white outline, rotated 45 degrees clockwise from its original position.

A green, 3D-style letter 'B' with a white outline, rotated 90 degrees clockwise from its original position.

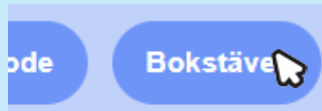
A green, 3D-style letter 'B' with a white outline, rotated 180 degrees from its original position.



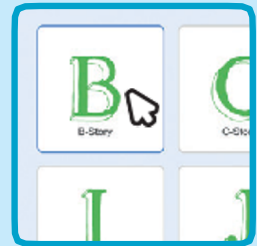
FÖRBERED



Gå till
spritebiblioteket.



Välj
bokstavskategorin.



Välj en
bokstavssprite.

PROGRAMMERA DIN SPRITE



Prova olika nummer.

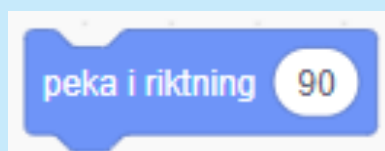
TESTA

Klicka på bokstaven



TIPS

Klicka på den här instruktionen för att återställa riktningen.



Spela ett Ljud

Klicka på en bokstav för att spela ett ljud.



Play a Sound

scratch.mit.edu



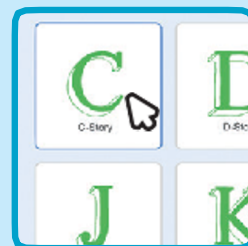
FÖRBERED



Gå till
spritebiblioteket.



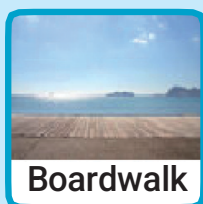
Välj
bokstavskategorin.



Välj en
bokstavskategorin.



Välj en bakgrund.



Välj ljudtabben.

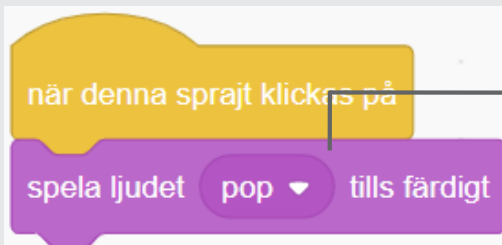


Välj ett ljud.

PROGRAMMERA DIN SPRITE

Kod

Klicka på kodtabben.



Välj ett ljud.

TESTA

Klicka på
bokstaven.



Dansande bokstäver

Få en bokstav att dansa till musiken.



Animera ett namn

4

SCRATCH

Dansande bokstäver

scratch.mit.edu

FÖRBERED



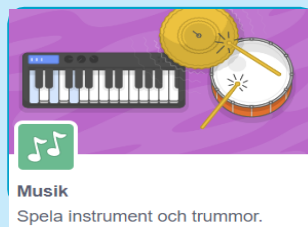
Välj en bakgrund.



Välj en bokstav från bokstavskategorin.



Klicka på tilläggsknappen (längst ner till vänster).



Klicka sen Musik för att lägga till musikinstruktioner.

PROGRAMMERA DIN SPRITE

Skriv minus för att flytta bakåt.



Välj en annan trumma.

TESTA

Klicka på bokstaven.



Ändra storleken

Få en bokstav att bli större och sen mindre.

E

E

E

E

Ändra storleken

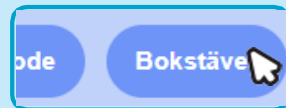
scratch.mit.edu



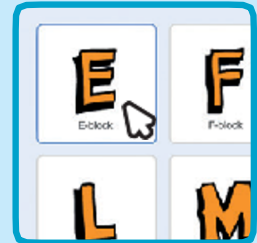
FÖRBERED



Gå till
spritebiblioteket.

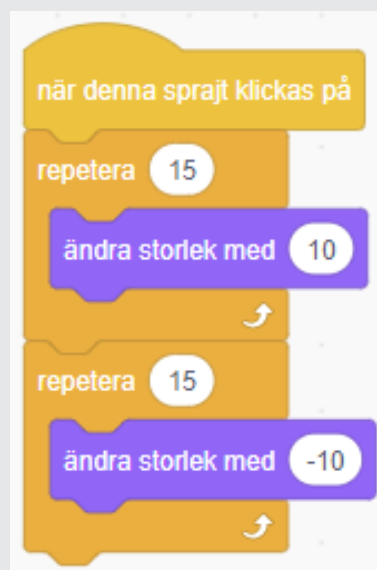


Välj
bokstavskategorin.



Välj en bokstav.

PROGRAMMERA DIN SPRITE



Skriv ett minus för
att få sprite att bli
mindre.

TESTA

Klicka på bokstaven.



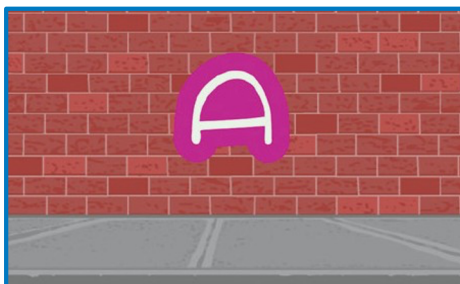
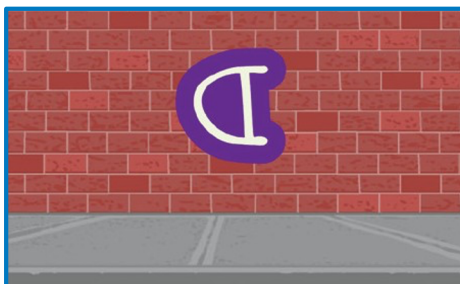
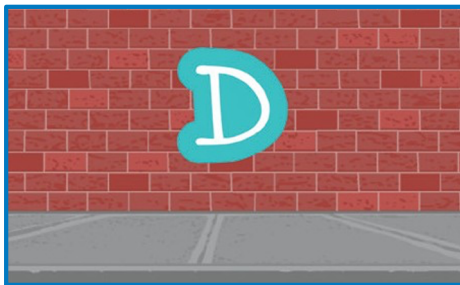
TIPS

Klicka på den här instruktionen för att återställa spriten.

sätt storleken till 100 %

Tryck på en tangent

Trycka på en tangent för att få din bokstav att ändras.



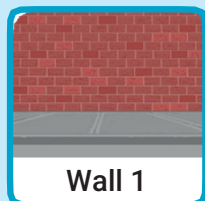
Tryck på en tangent

scratch.mit.edu

FÖRBERED



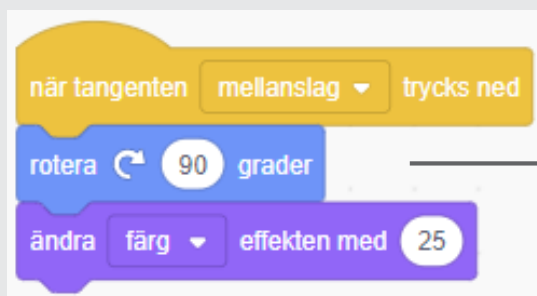
Välj en bakgrund.



Välj en bokstav från Spritebiblioteket.



PROGRAMMERA DIN SPRITE



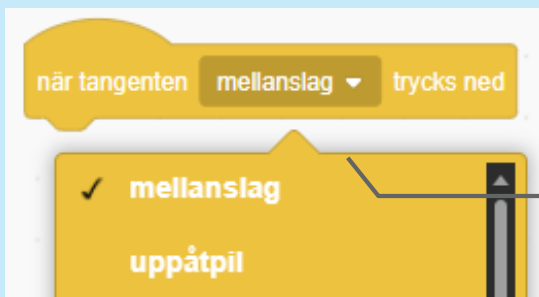
Prova olika nummer.

TESTA



Tryck på mellanslagstangenten på tangentbordet.

TIPS



Du kan välja en annan tangent, tryck sen på den tangenten!

Glid runt



Få en bokstav att glida från plats till plats på scenen.



Glid runt

scratch.mit.edu

FÖRBERED



Välj en
bakgrund.



Välj en bokstav från
Spritebiblioteket.



PROGRAMMERA DIN SPRITE



Prova olika nummer.

TESTA

Klicka bokstaven för att starta.



TIPS



När du flyttar en sprite, så kan du se numren för x och y uppdateras.

x är positionen för höger/vänster.
y är positionen för upp/ner.