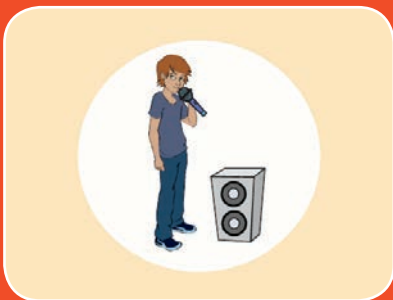
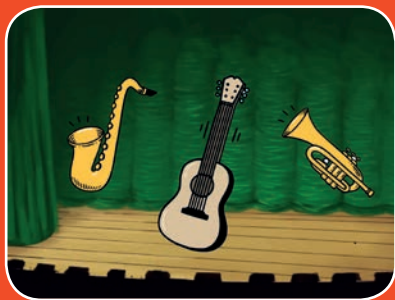


Cartes pour Faire de la Musique



Choisis des instruments, ajoute des sons et appuie sur des touches pour jouer de la musique.

Cartes pour Faire de la Musique

Utilise ces cartes dans n'importe quel ordre:

- **Joue du Tambour**
- **Crée un Rythme**
- **Anime un Tambour**
- **Crée une Mélodie**
- **Joue un Accord**
- **Chanson Surprise**
- **Son de Boite à Rythme**
- **Enregistre un Son**
- **Joue une Chanson**

Joue du Tambour

Appuie sur une touche pour jouer du tambour.



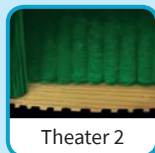
Joue du Tambour

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Choisis un arrière-plan.



Choisis un tabour.



AJOUTE CE CODE



Sélectionne le son que tu veux dans le menu.

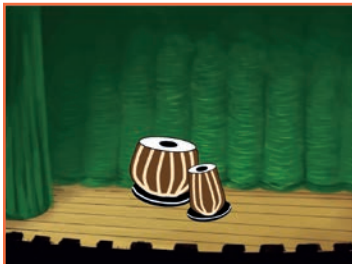
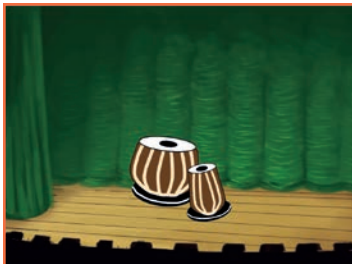
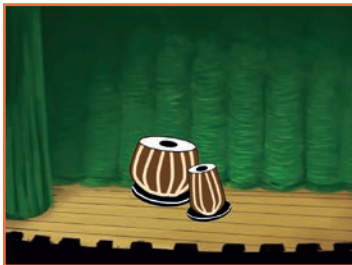
TESTE TON CODE



Appuie sur la barre **espace** de ton clavier.

Crée un Rythme

Joue une séquence de son de tambour.



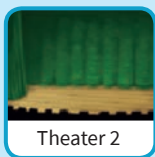
Crée un Rythme

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Choisis un arrière-plan.



Theater 2



Choisis un tambour dans la catégorie Musique.



Drum Tabla

Danser

Musique

Sports

Pour voir les sprites liés à la musique, clique sur la catégorie **Musique** en haut de la bibliothèque des sprites.

AJOUTE CE CODE



Indique le nombre de répétitions.

Essaie des nombres différents pour changer le rythme.

TESTE TON CODE



Appuie sur la barre **espace** de ton clavier.

Anime un Tambour

Passes d'un costume à l'autre pour animer.



Anime un Tambour

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI

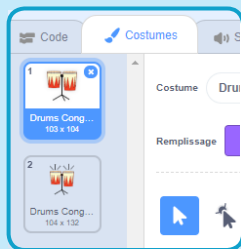


Choisis un tambour.



Clique sur l'onglet **Costumes**.

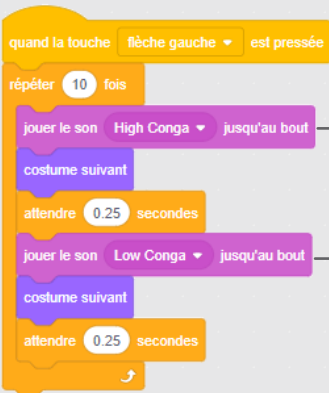
Tu peux utiliser l'outil pot de peinture pour changer les couleurs.



AJOUTE CE CODE



Clique sur l'onglet **Code**.



Choisis un son dans le menu.

TESTE TON CODE



Appuie sur la **flèche gauche** pour démarrer.

Crée une Mélodie

Joue une série de notes.



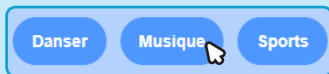
Crée une Mélodie

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI

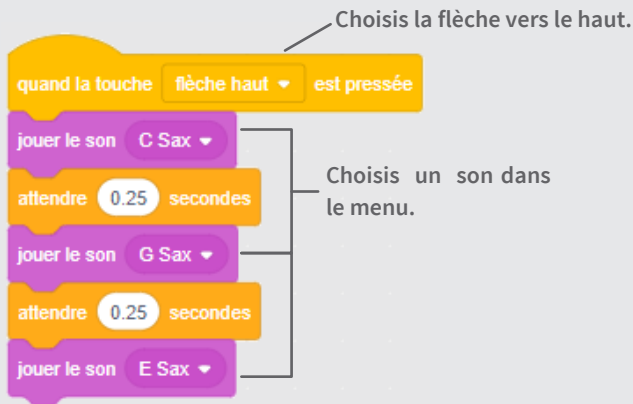


Choisis un instrument comme un saxophone.



Pour voir les sprites liés à la musique, clique sur la catégorie **Musique** en haut de la bibliothèque des sprites.

AJOUTE CE CODE



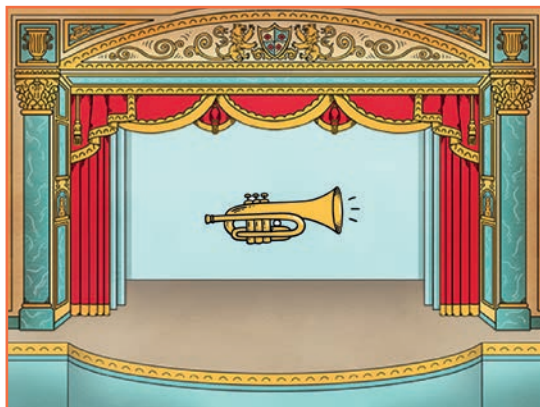
TESTE TON CODE



Appuie sur la flèche vers le haut.

Joue un Accord

Joue plus qu'un son à la fois
pour faire un accord



Joue un Accord

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Choisis un instrument
comme la trompette.



Trumpet

Danser

Musique

Sports

Pour voir les sprites liés à la musique,
clique sur la catégorie **Musique** en
haut de la bibliothèque des sprites.

AJOUTE CE CODE

quand la touche **flèche bas** est pressée — Choisis la flèche
vers le bas.

jouer le son **F Trumpet** ▼
jouer le son **A Trumpet** ▼
jouer le son **C2 Trumpet** ▼

Choisis un son dans
le menu.

TESTE TON CODE



Appuie sur la flèche vers le bas.

ASTUCE

Utilise **jouer le son** ▼ pour jouer des sons en même temps.

Utilise **jouer le son** ▼ jusqu'au bout pour jouer des sons les uns après les autres.

Chanson Surprise

Joue un son au hasard
à partir d'une liste de sons.



Chanson Surprise

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI

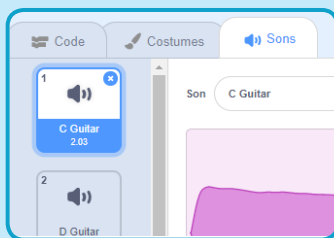


Choisis un instrument
comme une guitare.



Sons

Clique sur l'onglet **son** pour voir tous les
sons de ton instrument.



AJOUTE CE CODE

Code

Clique sur l'onglet **Code**.



Choisis la flèche droite.

Insère un bloc **Nombre Aléatoire**.

Entre le nombre de sons de
ton instrument.

TESTE TON CODE



Appuie sur la flèche droite.

Son de Boîte à Rythme

Joue une série de sons vocaux.



Son de Boite à Rhythme

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Choisis le sprite
microphone.



Sons

Clique sur l'onglet **son** pour voir
tous les sons de ton instrument.

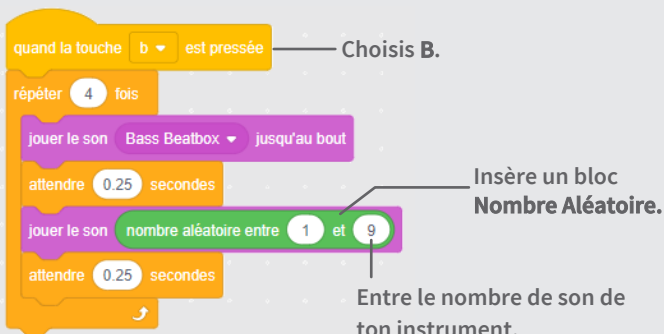


AJOUTE CE CODE



Code

Clique sur l'onglet **Code**.



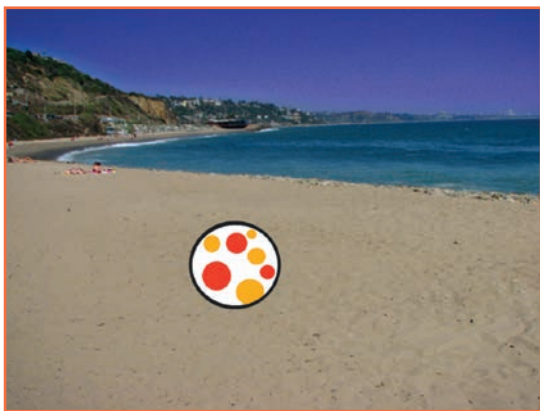
TESTE TON CODE

B

Appuie sur la touche **B** pour démarrer.

Enregistre un Son

Crée et joue ton propre son.



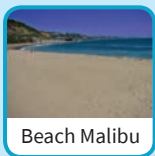
Enregistre un Son

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Choisis un arrière-plan.



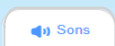
Beach Malibu



Choisis n'importe quel sprite.



Beachball



Clique sur l'onglet **Son**

Puis choisis **Enregistrer** dans le menu.



Enregistrer

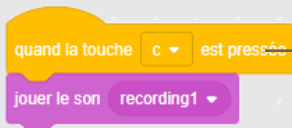


Appuie sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer un son.

AJOUTE CE CODE



Clique sur l'onglet **Code**.



Choisis **C**.

TESTE TON CODE



Appuie sur la touche **C** pour démarrer.

Joue une Chanson

Ajoute une boucle musicale
comme musique de fond.



Joue une Chanson

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Choisis un sprite comme un **Speaker**.



Sons

Clique sur l'onglet **Son**



Choisis un son de la catégorie **Boucle** comme **Drum Jam**.

Animaux

Effets

Boucles

Pour juste voir la catégorie boucle, clique sur **Boucle** en haut de la bibliothèque des sons.

AJOUTE CE CODE

Code

Clique sur l'onglet **Code**.

quand  est cliqué

répéter indéfiniment

jouer le son

Drum Jam

jusqu'au bout

Choisis un son dans le menu.

TESTE TON CODE

Appuie sur le drapeau vert pour démarrer.

