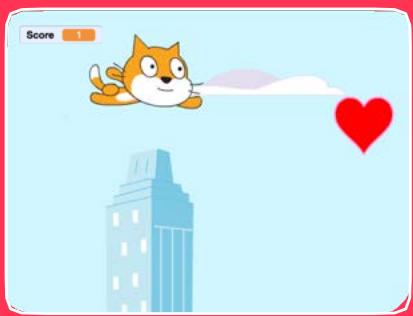


# Fallo Volare



Scegli un personaggio e fallo volare!

# Fallo Volare

Usa le card in questo ordine:

1. Scegli un Personaggio
2. Inizia a Volare
3. Cambia Aspetto
4. Rendilo Interattivo
5. Nuvole Vaganti
6. Cuori Volanti
7. Guadagna Punti

# Scegli un Personaggio

Scegli un personaggio da far volare



E' ora di volare!

Fallo Volare

1

SCRATCH

# Scegli un Personaggio

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sfondo, per esempio «blue sky2»



Scegli lo sprite che vuoi far volare



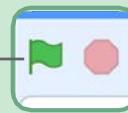
## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Scrivi quello che vuoi che dica il tuo sprite

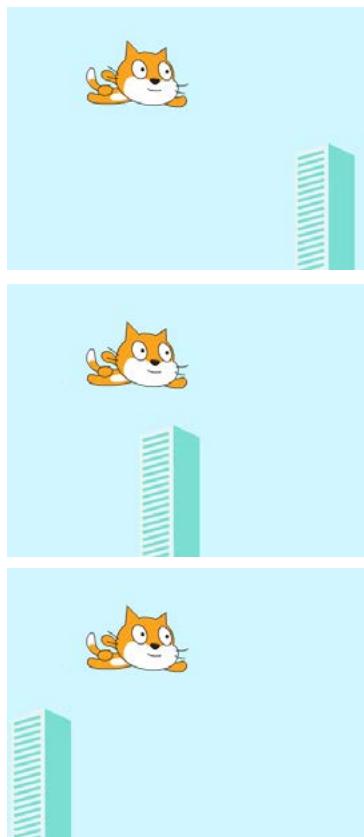
## PROVA

Click the green flag to start



# Inizia a Volare

Muovi la scena e il tuo personaggio sembrerà volare



Fallo Volare

2

SCRATCH

# Inizia a Volare

[scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

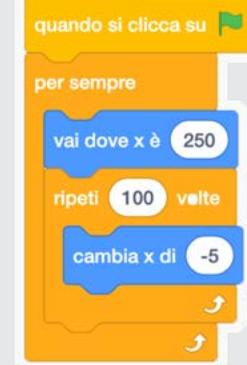
## PER INIZIARE



Scegli uno sprite da sorvolare, per esempio "Buildings"



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

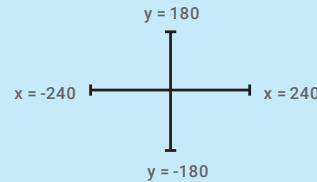


Inizia dal lato destro dello Stage

Scrivi un numero negativo per andare verso sinistra

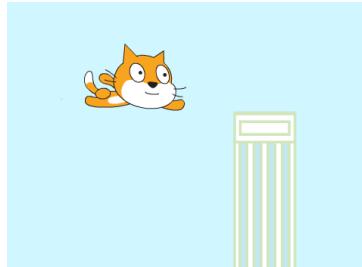
## SUGGERIMENTO

x è la posizione orizzontale sullo schermo , da sinistra a destra



# Cambia Aspetto

Rendi la scena più varia



Fallo Volare

3

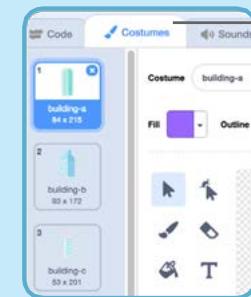
SCRATCH

# Cambia Aspetto

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE

Clicca per scegliere lo sprite «Buildings»



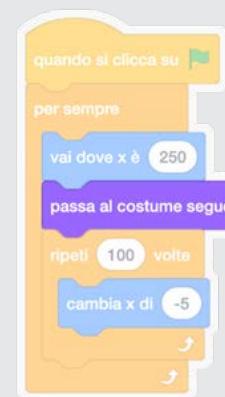
Poi clicca su Costumi per vedere i diversi costumi degli edifici

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Clicca su

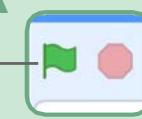
Codice



Aggiungi questa istruzione per cambiare costume

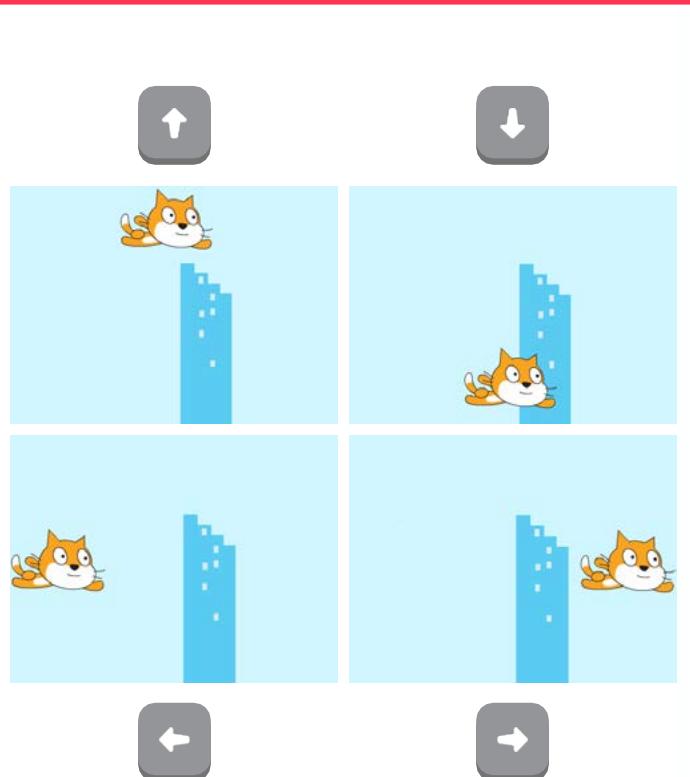
## PROVA

Clicca sulla bandierina verde per iniziare



# Rendilo Interattivo

## Fai muovere il tuo personaggio quando premi un tasto



Fallo Volare

4

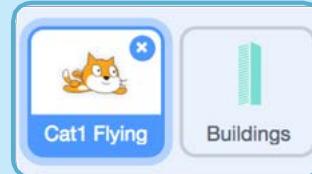
SCRATCH

# Rendilo Interattivo

[scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

## PER INIZIARE

Clicca per selezionare lo sprite che vola



## **AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI**

Cambia x

**Muovi il tuo personaggio di lato**



Metti il segno *meno* per andare a sinistra

Cambia y

Muovi il tuo personaggio su e giù



Metti il segno *meno* per andare in basso

## PROVA



Premi i tasti freccia sulla tastiera per muovere il tuo personaggio

# Nuvole Vaganti

Fai fluttuare le nuvole nel cielo



Fallo Volare

5

SCRATCH

# Nuvole Vaganti

[scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

## PER INIZIARE



Scegli Clouds dalla libreria degli sprite



Clouds

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

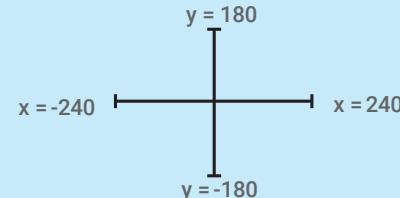
quando si clicca su per sempre

Trascina l'istruzione  
numero a caso  
nell'istruzione vai dove y è

Metti 180 per tenere  
le nuvole nella metà  
superiore dello  
schermo

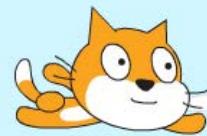
## SUGGERIMENTO

Y è la posizione verticale sullo Stage, dall'alto al basso



# Cuori Volanti

Aggiungi cuori o altri oggetti vaganti



Fallo Volare

6

SCRATCH

# Cuori Volanti

[scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

## PER INIZIARE



Scegli uno Sprite, per esempio Heart



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



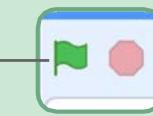
— Posiziona lo sprite a caso, in alto o in basso

— Imposta la posizione dello sprite all'estremità destra dello stage

— Muovi lo sprite sullo stage

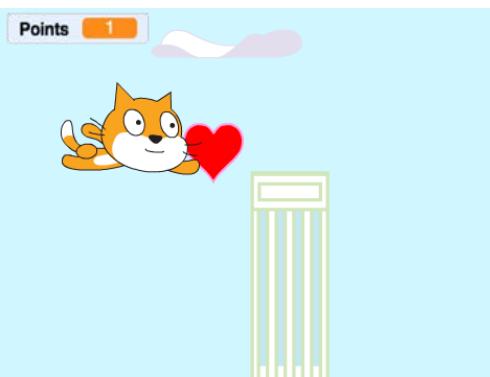
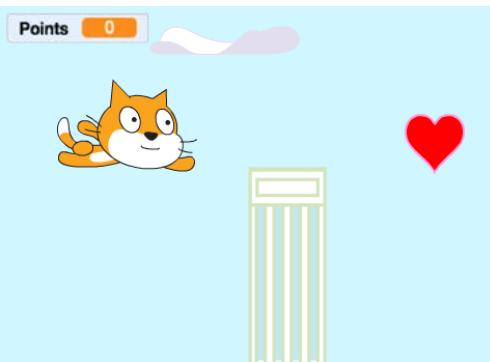
## PROVA

Clicca sulla bandierina verde per iniziare



# Guadagna Punti

Aggiungi un punto ogni volta che tocchi  
un cuore o un altro oggetto.



Fallo Volare

7

SCRATCH

# Guadagna Punti

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE

Scegli Variabili

Clicca su Crea  
una Variabile



Chiama questa variabile  
Punteggio e poi clicca OK

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Scegli lo sprite  
che vola



Azzerà i punti all'inizio

Scegli Heart dal  
menu a tendina

Aggiungi un punto

Aspetta un po'  
prima di aggiungere  
un altro punto

## PROVA

Clicca la bandierina verde  
per iniziare

