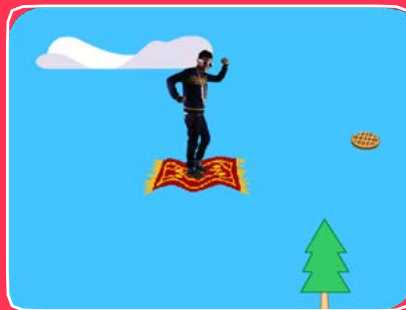
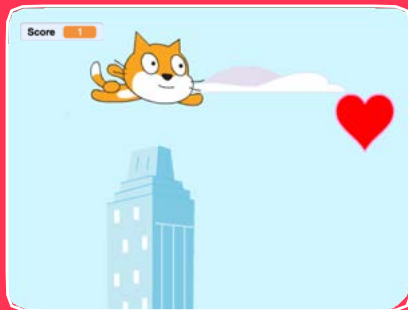


# Fallo Volare



Scegli un personaggio e fallo volare!

# Fallo Volare

Usa le card in questo ordine:

1. Scegli un Personaggio
2. Inizia a Volare
3. Cambia Aspetto
4. Rendilo Interattivo
5. Nuvole Vaganti
6. Cuori Volanti
7. Guadagna Punti

# Scegli un Personaggio

Scegli un personaggio da far volare



Fallo Volare

1



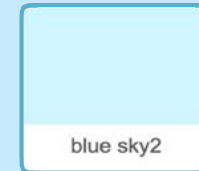
# Scegli un Personaggio

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sfondo, per esempio «blue sky2»



Scegli lo sprite che vuoi far volare



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Scrivi quello che vuoi che dica il tuo sprite

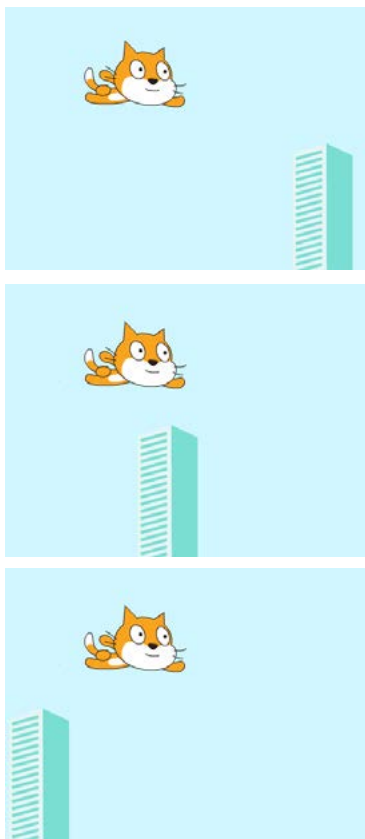
## PROVA

Click the green flag to start



# Inizia a Volare

Muovi la scena e il tuo personaggio sembrerà volare



Fallo Volare

2



# Inizia a Volare

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sprite da sorvolare, per esempio "Buildings"



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

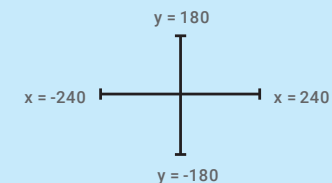


—— Inizia dal lato destro dello Stage

—— Scrivi un numero negativo per andare verso sinistra

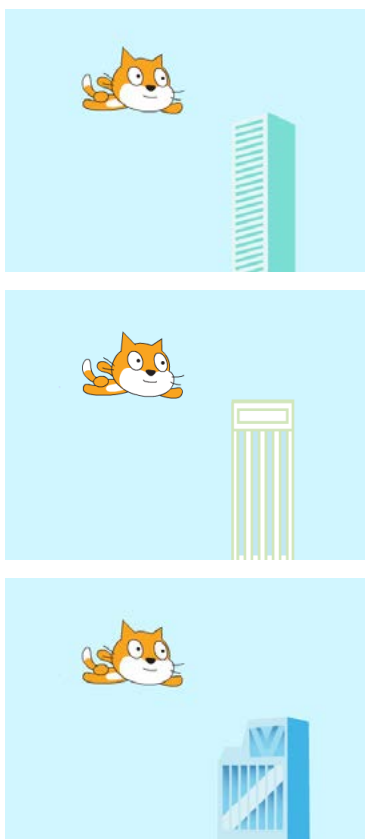
## SUGGERIMENTO

x è la posizione orizzontale sullo schermo , da sinistra a destra



# Cambia Aspetto

Rendi la scena più varia



Fallo Volare

3

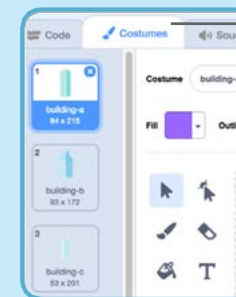
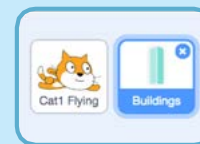
Scratch

# Cambia Aspetto

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE

Clicca per scegliere lo sprite «Buildings»



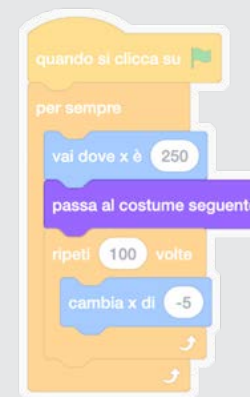
Poi clicca su Costumi per vedere i diversi costumi degli edifici

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Clicca su

Codice



Aggiungi questa istruzione per cambiare costume

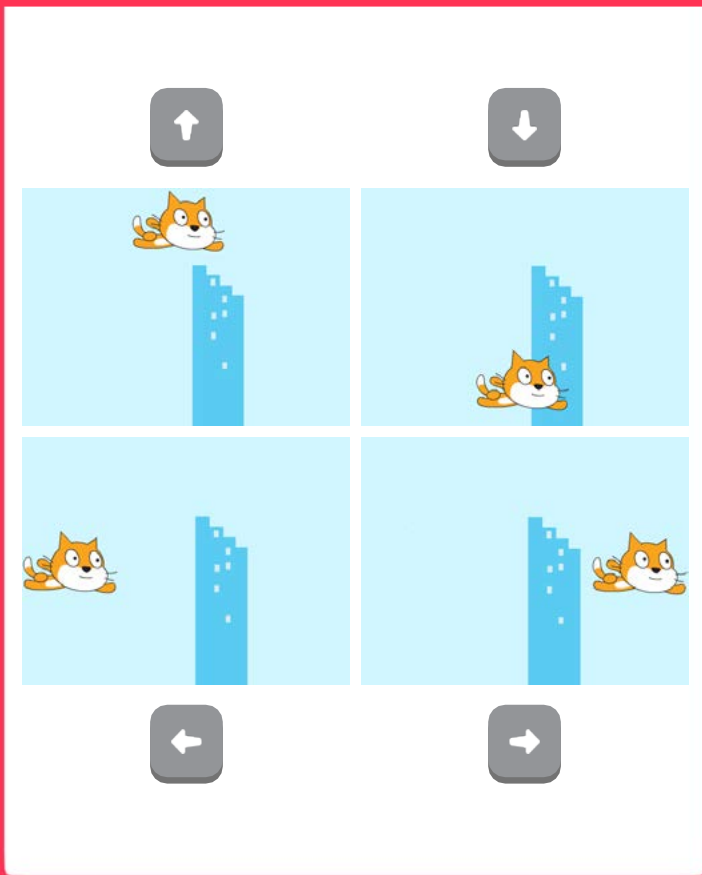
## PROVA

Clicca sulla bandierina verde per iniziare



# Rendilo Interattivo

Fai muovere il tuo personaggio  
quando premi un tasto



Fallo Volare

4

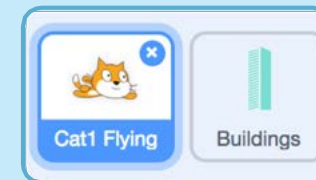


# Rendilo Interattivo

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE

Clicca per selezionare lo sprite che vola



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

### Cambia x

Muovi il tuo personaggio di lato



Metti il segno *meno* per andare  
a sinistra

### Cambia y

Muovi il tuo personaggio su e giù



Metti il segno *meno* per andare in  
basso

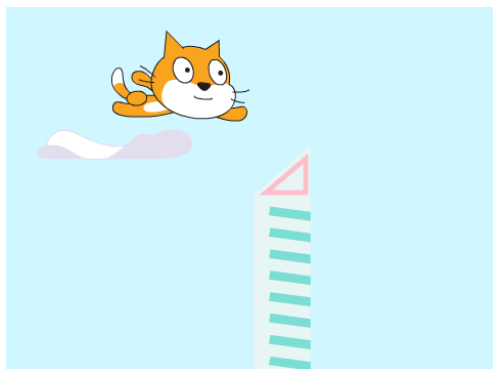
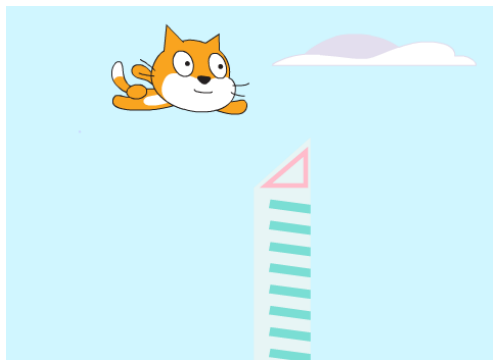
## PROVA



Premi i tasti freccia sulla tastiera per muovere il  
tuo personaggio

# Nuvole Vaganti

Fai fluttuare le nuvole nel cielo



Fallo Volare

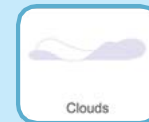
5

Scratch

# Nuvole Vaganti

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli Clouds dalla libreria degli sprite

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

vai dove y è  
numero a caso tra 1 e 180

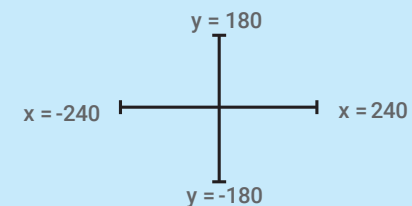
Trascina l'istruzione  
**numero a caso**  
nell'istruzione **vai dove y è**



Metti 180 per tenere  
le nuvole nella metà  
superiore dello  
schermo

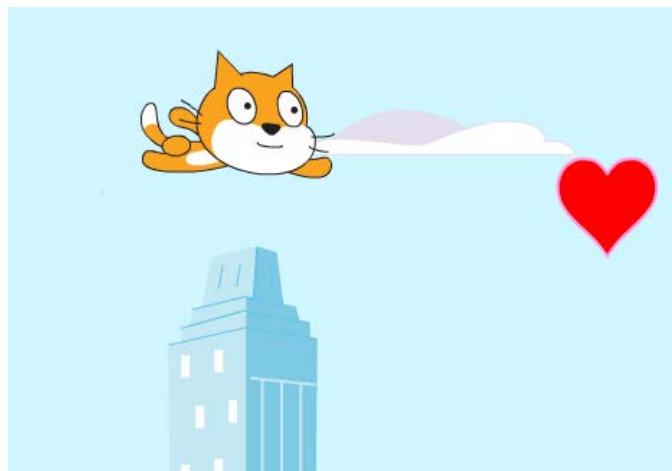
## SUGGERIMENTO

Y è la posizione verticale sullo Stage, dall'alto al basso



# Cuori Volanti

Aggiungi cuori o altri oggetti vaganti



Fallo Volare

6



# Cuori Volanti

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno Sprite, per esempio Heart



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



— Posiziona lo sprite a caso, in alto o in basso

— Imposta la posizione dello sprite all'estremità destra dello stage

— Muovi lo sprite sullo stage

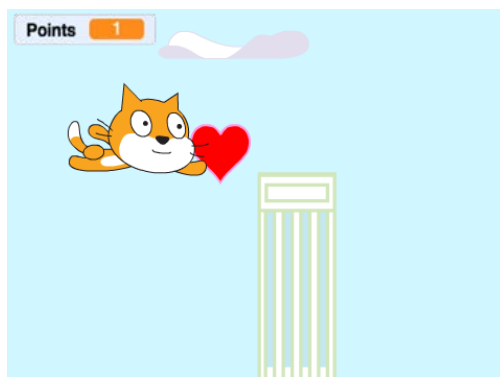
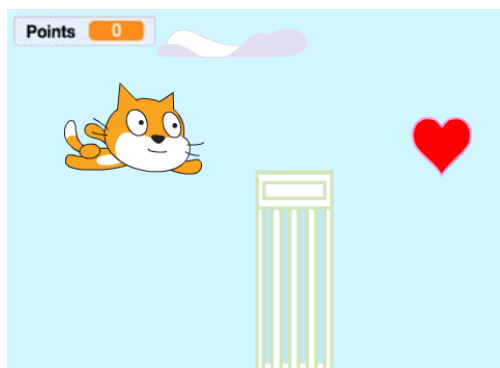
## PROVA

Clicca sulla bandierina verde per iniziare



# Guadagna Punti

Aggiungi un punto ogni volta che tocchi un cuore o un altro oggetto.



Fallo Volare

7

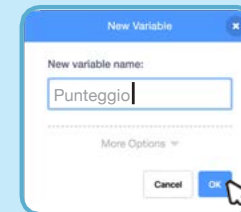
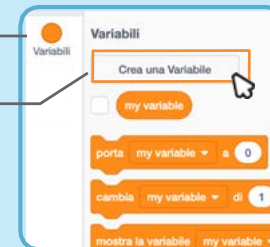
SCRATCH

# Guadagna Punti

scratch.mit.edu

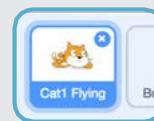
## PER INIZIARE

Scegli Variabili  
Clicca su Crea una Variabile



Chiama questa variabile **Punteggio** e poi clicca OK

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Scegli lo sprite che vola



— Azzera i punti all'inizio

Scegli **Heart** dal menu a tendina

— Aggiungi un punto

— Aspetta un po' prima di aggiungere un altro punto

## PROVA

Clicca la bandierina verde per iniziare

