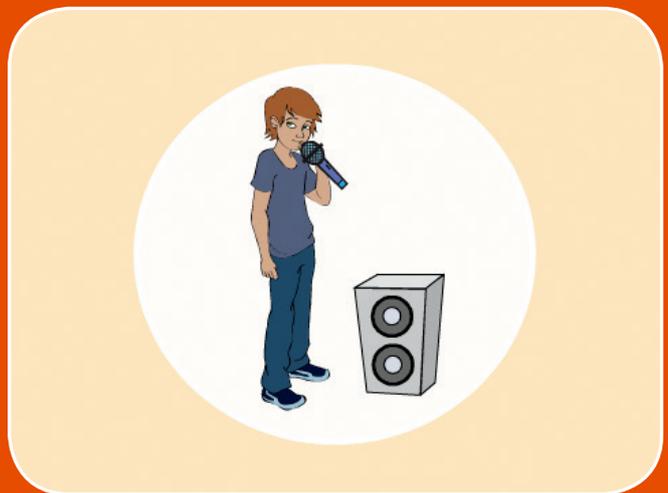


# 創作音樂 Scratch卡片



選擇音樂工具，增加音樂  
透過按鍵，開始播放音樂吧

# 創作音樂 Scratch卡片

以下卡片可任意順序使用

- 打鼓
- 製作節奏
- 讓鼓動起來
- 製作旋律
- 彈奏和弦
- 驚喜的歌曲
- Beatbox
- 錄音
- 播放一首歌

# 打鼓

按鍵盤來讓鼓發出聲音



# 打鼓

scratch.mit.edu

## 準備開始



選擇一個背景



Theater 2



選擇角色Drum.



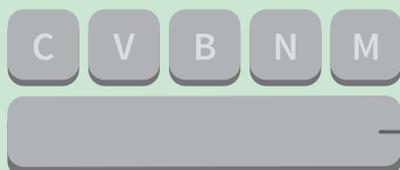
Drum

## 加入積木



再下拉選單中選擇一個聲音

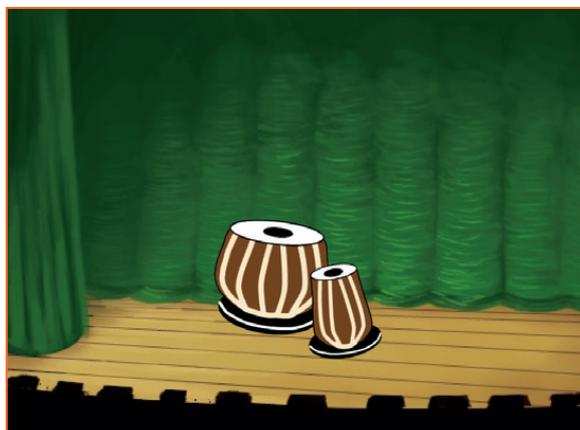
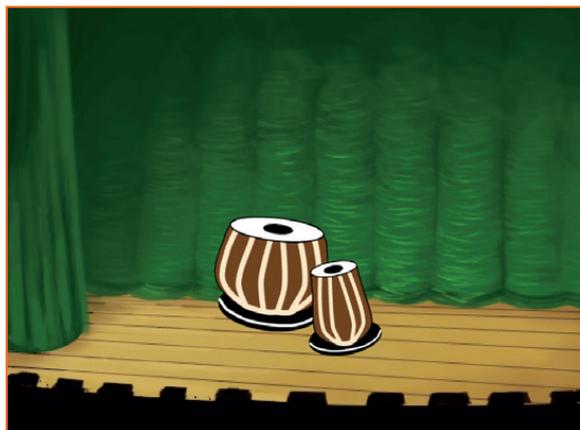
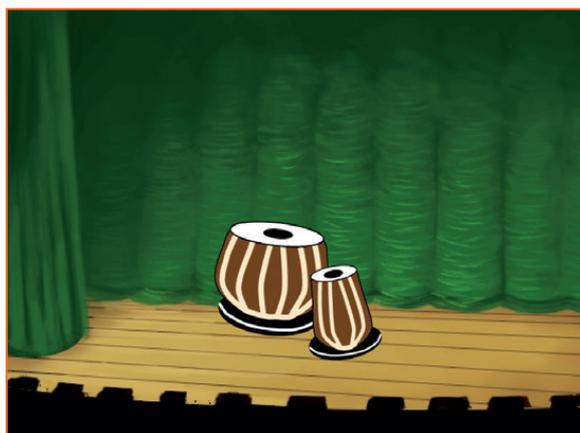
## 試試看



按下鍵盤上的空白鍵，觀察成果吧！

# 製作節奏

嘗試不同的打鼓聲音

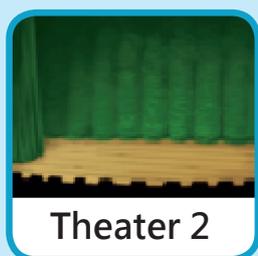


# 製作節奏

## 準備開始



選擇背景



Theater 2



在音樂主題中，選擇一個鼓



Drum Tabla

舞蹈

音樂

運動

在範例角色中，點擊上方的「音樂」類別，可以只顯示音樂相關的角色哦！

## 加入積木



當 空白 鍵被按下

重複 3 次

播放音效 Hi Na Tabla

等待 0.25 秒

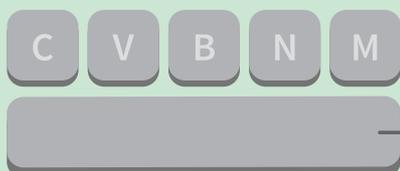
播放音效 Hi Tun Tabla

等待 0.25 秒

輸入想要重複的次數

輸入其他的數字來改變節奏吧

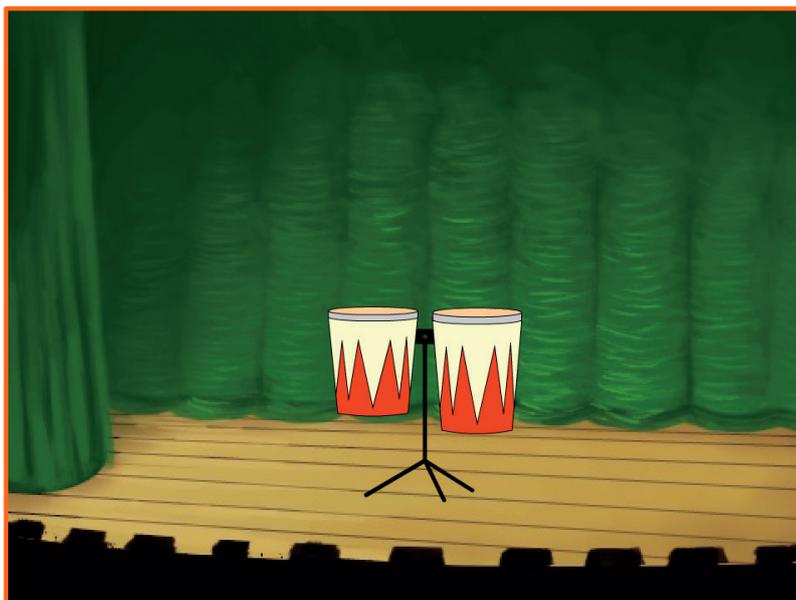
## 試試看



按下鍵盤上的空白鍵，觀察成果吧！

# 讓鼓動起來

透過改變造型讓鼓有動起來的感覺



# 讓鼓動起來

scratch.mit.edu

## 準備開始

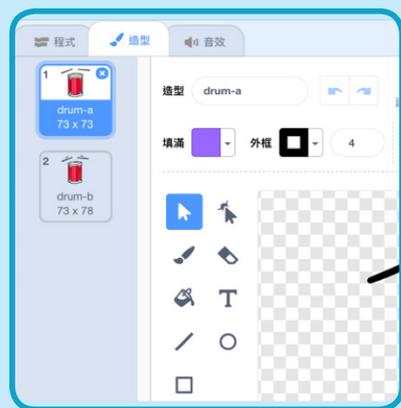


選擇角色Drum Conga

造型

點擊造型分頁來看鼓的造型

你可以使用繪圖工具改變顏色



## 加入積木

程式

點擊「程式」分類



再下拉選單中選擇一個聲音

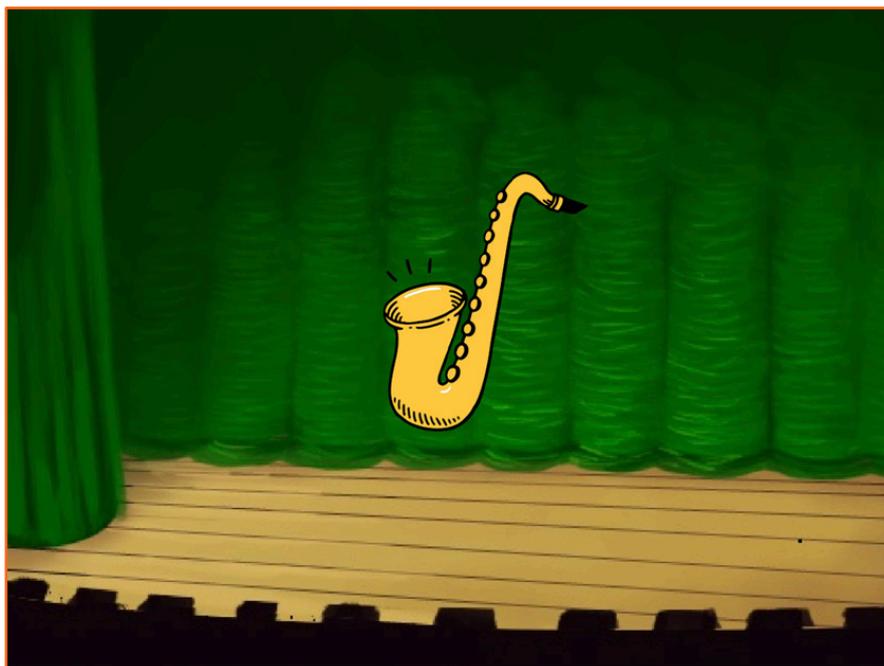
## 試試看



按下「向左鍵」，觀察成果吧！

# 製作旋律

演奏不同的聲音



# 製作旋律

scratch.mit.edu

## 準備開始



選擇一個背景



Theater 2



選擇角色「薩克斯風」  
或其他樂器



Saxophone

## 加入積木



選擇「向上鍵」  
(或其他鍵)

選擇不同的聲音

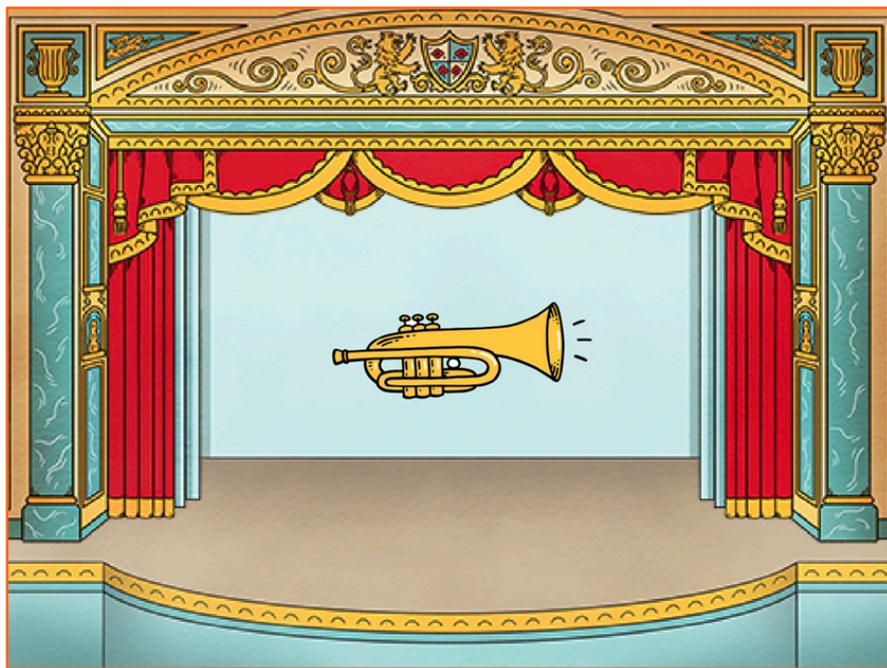
## 試試看



按下「向上鍵」，觀察成果吧！

# 彈奏和弦

同時彈奏多個聲音，來演奏一個和弦



# 彈奏和弦

scratch.mit.edu

## 準備開始



選擇一個背景



選擇一種樂器，例如  
Trumpet.



## 加入積木

當 向下 鍵被按下

選擇「向下鍵」或其他鍵

播放音效 F Trumpet

播放音效 A Trumpet

播放音效 C2 Trumpet

選擇不同的聲音

## 小提醒

使用  讓聲音同時出現

使用  讓聲音結束後才出現下一個聲音

## 試試看



按下「向下鍵」，觀察成果吧！

# 驚喜的歌曲

在一系列的聲音中隨機播放



# 驚喜的歌曲

scratch.mit.edu

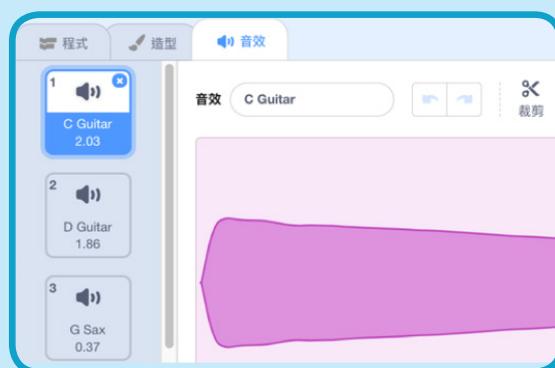
## 準備開始

選擇一種樂器，例如  
guitar



音效

點擊「音效」分類，來看該樂器有幾種音效



## 加入積木

程式

點擊「程式」分類

A Scratch code block sequence. The first block is a yellow "當 向右 鍵被按下" (When the right key is pressed) block. The second block is a purple "播放音效" (Play sound) block with a green "隨機取數" (Random number) block inside, set to "1" to "8". The third block is a purple "圖像效果" (Image effect) block with "顏色" (Color) selected and "改變" (Change) set to "25".

選擇「向右鍵」

插入「隨機取數」積木

輸入你的樂器總共有幾種音效

## 試試看



按下「向右鍵」，觀察成果吧！

# Beatbox

播放一系列人體製造的聲音



## 準備開始



選擇角色  
Microphone



音效

選擇「音效」分類，看看有哪些聲音



## 加入積木

程式

選擇「程式」分類

當 **b** 鍵被按下 —— 選擇按鍵b ( 或其他鍵 )

重複 **4** 次

播放音效 **bass beatbox**

等待 **0.25** 秒

播放音效 **隨機取數 1 到 9** —— 插入「隨機取數」積木

等待 **0.256** 秒

## 試試看

**B** 按下「按鍵b」，觀察成果吧！

# 錄音

錄下你自己的聲音吧！



# 錄音

scratch.mit.edu

## 準備開始



選擇一個背景



Beach Malibu



選擇任何角色

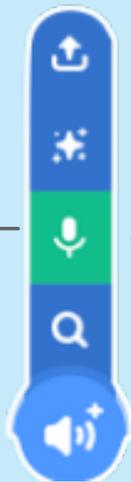


Beachball

音效

選擇「音效」分類

然後在彈出選單中選擇「錄音」



錄製



點擊錄音按鈕，開始錄音

## 加入積木

程式

選擇「程式」分類

當 c 鍵被按下

選擇「按鍵c」  
(或其他鍵)

播放音效 recording1

## 試試看

C 按下「按鍵c」，觀察成果吧！

# 播放一首歌

重複播放一首歌，當作背景音樂吧！



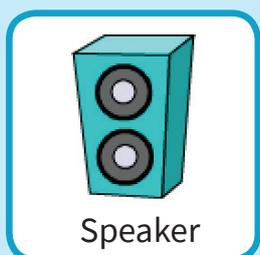
# 播放一首歌

scratch.mit.edu

## 準備開始



選擇一個角色，例如Speaker



音效

選擇「音效」分類



選擇一首循環播放的音樂，例如Drum Jam.

動物

效果

循環

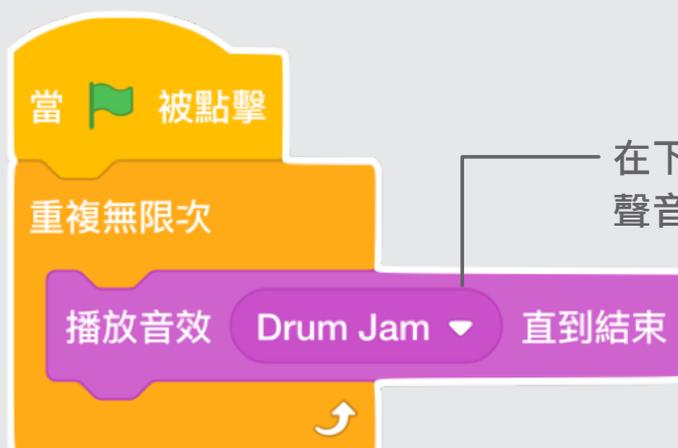
音

在範例音效中，選擇「循環」分類，可以只顯示有循環播放的音效哦！

## 加入積木

程式

選擇「程式」分類



在下拉選單中選擇你的聲音

## 試試看

點擊綠旗，開始執行程式

