Φανταστικός Κόσμος

Φαντάσου ένα κόσμο όπου όλα είναι πιθανά!

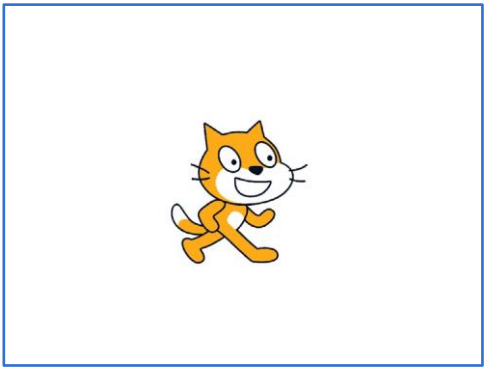
Φανταστικός Κόσμος

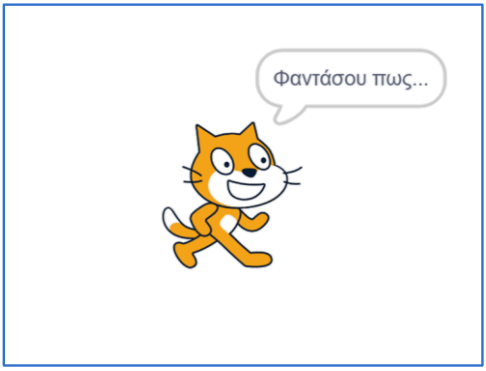
Δοκίμασε αυτές τις κάρτες με οποιαδήποτε σειρά:

- **Πες κάτι**
- **Πέτα τριγύρω**
- **Κινήσου δεξιά & αριστερά**
- **Κινήσου πάνω και κάτω**
- **Άλλαξε ενδυμασίες**
- **Ολίσθησε εδώ κι εκεί**
- **Αύξηση και συρρίκνωση**
- **Άλλαξε υπόβαθρα**
- **Πρόσθεσε ήχο**

Πες κάτι

Πληκτρολόγησε αυτό που θέλεις να πει ο χαρακτήρας σου.





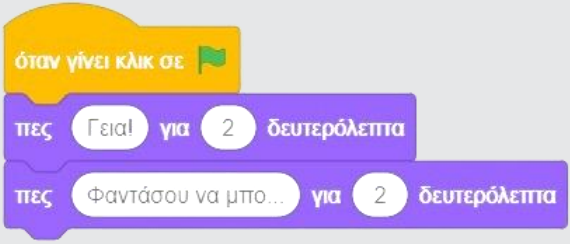
Πες κάτι

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

Επίλεξε το αντικείμενο που θέλεις να πει κάτι.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



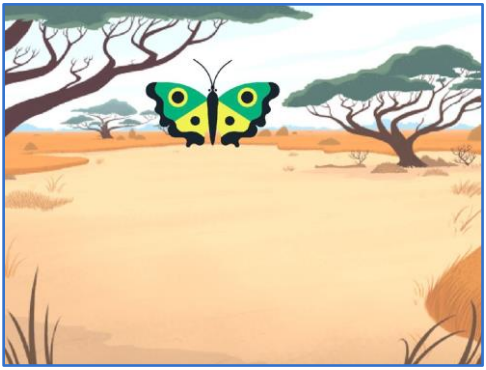
Πληκτρολόγησε αυτό που θέλεις να πεις.

ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσεις.

Πέτα τριγύρω

Πάτησε το πλήκτρο διαστήματος
για να ολισθήσεις.



Πέτα τριγύρω

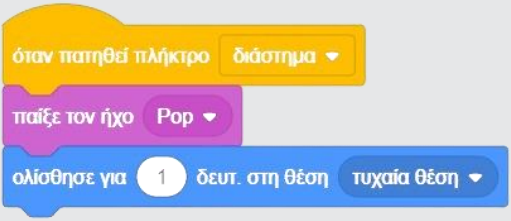
scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

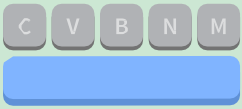
Επίλεξε ένα αντικείμενο.

Επίλεξε ένα υπόβαθρο.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ



Πάτα το πλήκτρο «Διάστημα» για να ολισθήσεις.

Κινήσου δεξιά και αριστερά

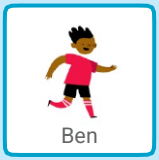
Πάτησε τα πλήκτρα με τα βελάκια για
να κινηθείς δεξιά και αριστερά.

Κινήσου δεξιά και αριστερά

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

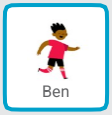
Επίλεξε αντικείμενο.

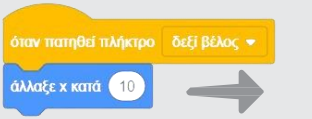


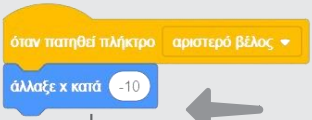
Επίλεξε Υπόβαθρο.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Άλλαξε το x για να κινηθείς από πλευρά σε πλευρά.







Πληκτρολόγησε το μείον για να κινηθείς προς τα αριστερά.

ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Πάτησε τα δεξιά και αριστερά βελάκια στο πληκτρολόγιό σου.

Κινήσου πάνω κάτω

Πατήστε τα πλήκτρα με τα βελάκια για
να κινηθείτε άνω κάτω.

Κινήσου πάνω και κάτω

scratch.mit.edu

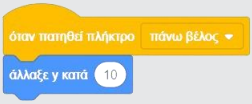
ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

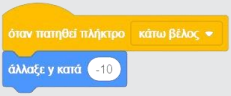
Επίλεξε αντικείμενο.

Επίλεξε υπόβαθρο.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Άλλαξε το y για να κινήσεις τον χαρακτήρα σου πάνω κάτω.





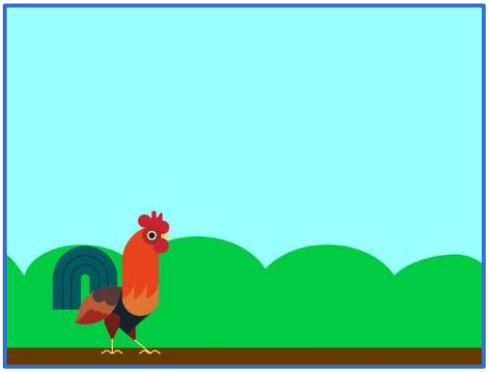
Πληκτρολόγησε το μείον για να κινηθείς προς τα κάτω.

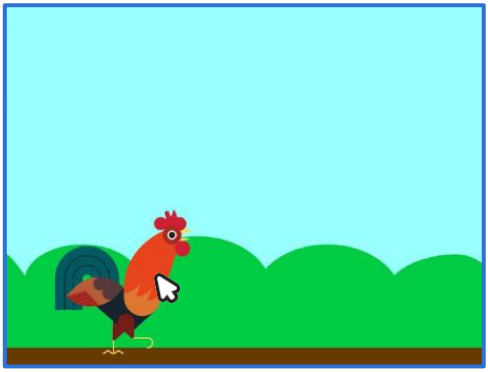
ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Πάτησε το πάνω και κάτω βελάκι στο πληκτρολόγιό σου.

Άλλαξε ενδυμασίες

Δώσε κίνηση σε ένα αντικείμενο μόλις πατήσεις πάνω του.





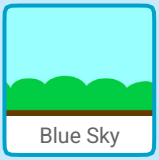
Άλλαξε ενδυμασίες

scratch.mit.edu

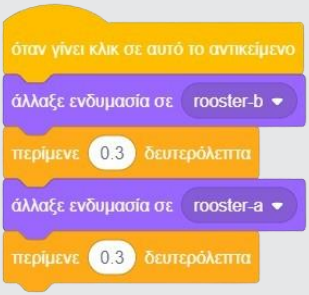
ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

Επίλεξε αντικείμενο.

Επίλεξε υπόβαθρο.



ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΚΩΔΙΚΑ



Επίλεξε ενδυμασία.

Επίλεξε διαφορετική ενδυμασία.

ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Κάνε κλικ στο αντικείμενο σου.

Ολίσθησε εδώ κι εκεί

Κάνε το αντικείμενο να ολισθήσει από το ένα σημείο στο άλλο.

Ολίσθησε εδώ κι εκεί

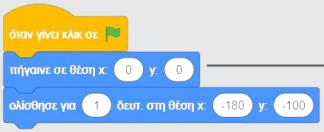
scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

Επίλεξε αντικείμενο.

Επίλεξε υπόβαθρο.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



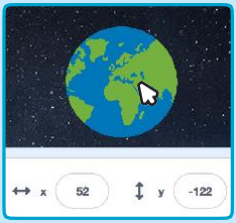
Όρισε το σημείο έναρξης.

Όρισε το τελικό σημείο.

ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσεις.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ



Όταν μετακινείς ένα αντικείμενο, μπορείς να δεις τους αριθμούς της νέας θέσης x και y.

Το x είναι η θέση από αριστερά προς τα δεξιά.
Το y είναι η θέση από πάνω προς τα κάτω.

Αύξηση και συρρίκνωση

Κάνε ένα αντικείμενο να αλλάξει μέγεθος όταν κάνεις κλικ πάνω του.

Αύξηση και συρρίκνωση

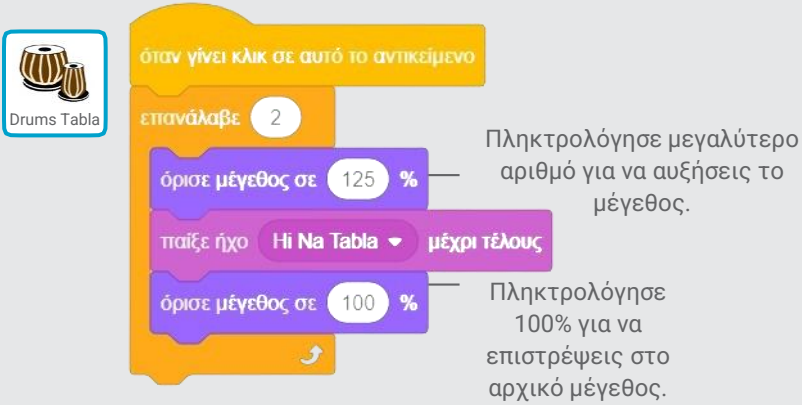
scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

Επίλεξε υπόβαθρο.

Επίλεξε αντικείμενο.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

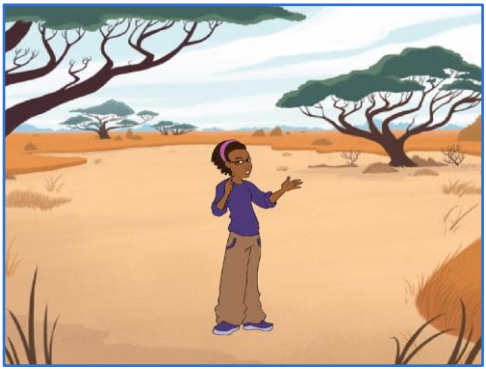


ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Κάνε κλικ στο αντικείμενό σου.

Άλλαξε υπόβαθρα

Αλλάξτε σκηνή αλλάζοντας υπόβαθρο.



Αλλάξτε υπόβαθρα

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

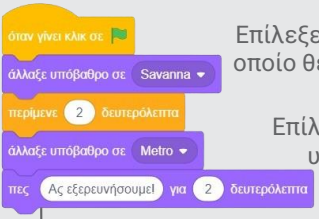
Επίλεξε δύο υπόβαθρα.

Savanna

Metro

Επίλεξε ένα αντικείμενο

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Επίλεξε το υπόβαθρό με το οποίο θέλεις να ξεκινήσεις.

Επίλεξε το δεύτερο υπόβαθρο.

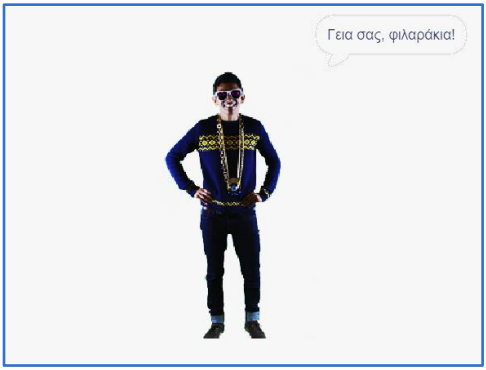
Πληκτρολόγησε αυτό που θέλεις να πεις.

ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσεις.

Πρόσθεσε ήχο

Πρόσθεσε τη φωνή σου ή άλλους ήχους στο έργο σου

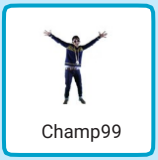


Πρόσθεσε ήχο

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

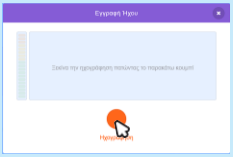
Επίλεξε ένα αντικείμενο.



Sounds

Κάνε κλικ στην καρτέλα «Ήχοι». Έπειτα επίλεξε . ηχογράφηση από το μενού που αναδύεται

Ή κάνε κλικ εδώ ώστε να επιλέξεις ήχο από τη βιβλιοθήκη ήχων

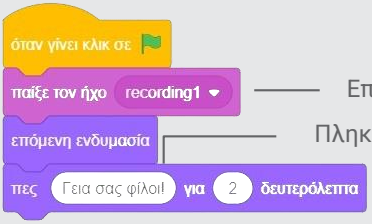


Για να ηχογραφήσεις τη φωνή σου ή άλλο ήχο, πάτα το κόκκινο κουμπί.
Εάν η συσκευή σου δεν έχει δυνατότητα ηχογράφησης, μπορείς να επιλέξεις έναν ήχο.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Code

Κάνε κλικ στην καρτέλα «Κώδικας».



Επίλεξε τον ήχο σου.

Πληκτρολόγησε αυτό που θέλεις να πεις.

ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ.

Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσεις.