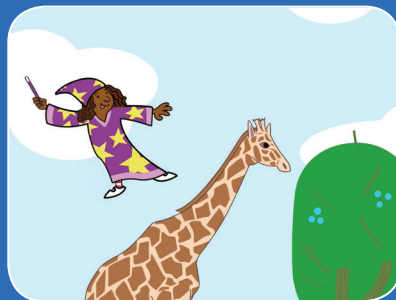


せ かい そ う ぞ う 世界を想像しよう カード



なん せ かい そ う ぞ う
何でもできちゃう世界を想像しよう

せ か い そ う そ う 世界を想像しよう カード

じゅんぱん き た め
順番を気にせずカードを試そう：

- おしゃべりさせよう
- と まわ
飛び回らせよう
- さ ゆ う う ぎ
左右に動かそう
- じ ょう げ う ぎ
上下に動かそう
- コスチュームを か 変えよう
- す べ う ぎ
滑るように動かそう
- か く だ い し ゅ く し ょ う
拡大したり縮小しよう
- ば け ん か
場面を変えよう
- お と く わ
音を加えよう

おしゃべりさせよう

スプライトにおしゃべりさせよう



・・・ができたらと想像しよう



おしゃべりさせよう

scratch.mit.edu

じゅんび

準備しよう



スプライト1

おしゃべりさせたいスプライトを^{えら}ばう

くわ

このコードを加えよう



スプライト1



が押されたとき

こんにちは! と 2 秒言う

・・・ができたらと想像しよう と 60 秒言う

— おしゃべりさせたいことをタイプしよう

ため

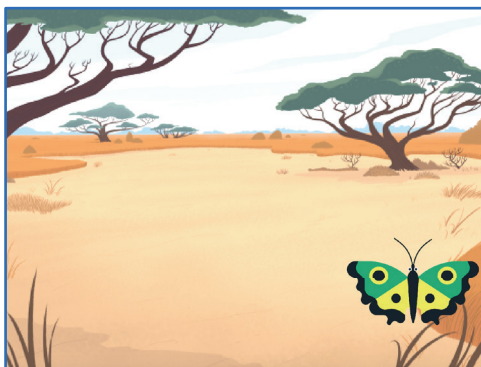
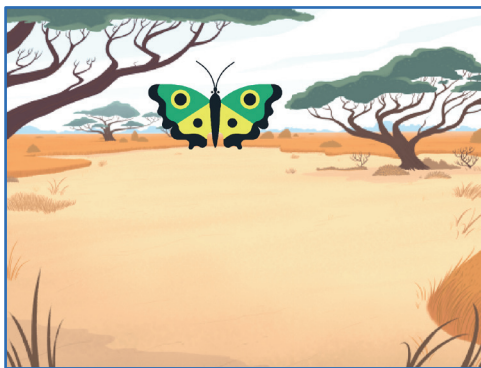
試してみよう

はた お じっこう
旗を押して実行してみよう—



とまわ 飛び回らせよう

スペースキーをおして滑るように動かそう



とまわ 飛び回らせよう

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



Butterfly 2



えら
はいけい
背景を選ぼう



Savanna

くわ このコードを加えよう



Butterfly 2

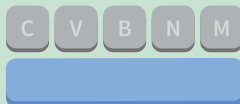
スペース ▼ キーが押されたとき

pop ▼ の音を鳴らす

1 秒で どこかの場所 ▼ へ行く

”どこかの場所” を選ん**ぶ**とキーを押すたびに行く
場所が**かわ**るよ

ため 試してみよう



キーボードのスペースキーを押してみよう

さ ゆ う う ご 左右に動かそう

やじるし お さ ゆ う う ご
矢印キーを押して左右に動かそう



さ ゆ う う ご 左右に動かそう

scratch.mit.edu

じ ゅ ん び 準備しよう



え ら
スプライトを選ぼう



Ben



はいけい え ら
背景を選ぼう



Playing Field

く わ このコードを加えよう

ざ ひ ょ う か つ か は し は し う ご
"x 座標を~ずつ変える" を使って、キャラクターを端から端に動かそう



Ben

右向き矢印 ▼ キーが押されたとき

x座標を 10 ずつ変える

左向き矢印 ▼ キーが押されたとき

x座標を -10 ずつ変える

ひだり う ご ふ あたい い
左に動かすには負の値を入れよう

た め 試してみよう



みぎやじるし ひだりやじるし お
キーボードの右矢印キーや左矢印キーを押してみよう

じょうげ うご 上下に動かそう

やじるし お じょうげ うご
矢印キーを押して上下に動かそう



じょうげ うご 上下に動かそう

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



Hedgehog



はいけい えら
背景を選ぼう



Woods and Bench

くわ このコードを加えよう

"y座標を〜ずつ変える" を使って、キャラクターを上下に動かそう



Hedgehog

上向き矢印 ▼ キーが押されたとき

y座標を 10 ずつ変える



下向き矢印 ▼ キーが押されたとき

y座標を -10 ずつ変える



した うご
下に動かすには負の値を入れよう

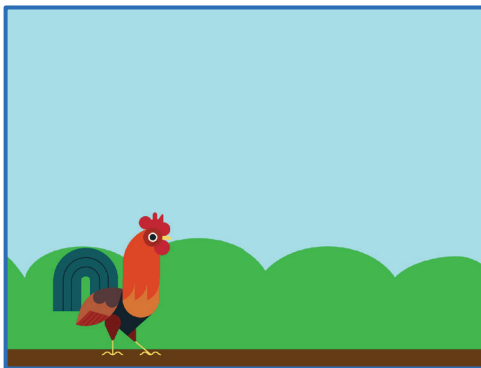
ため 試してみよう



うえやじるし したやじるし
キーボードの上矢印キーや下矢印キーを押してみよう

コスチュームを変えよう

うご
スプライトに動きをつけよう



コスチュームを変えよう

scratch.mit.edu

じゅんび

準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



はいけい えら
背景を選ぼう



くわ

このコードを加えよう



このスプライトが押されたとき

コスチュームを rooster-b にする

0.3 秒待つ

せんたく
コスチュームを選択しよう

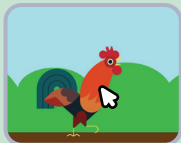
コスチュームを rooster-a にする

0.3 秒待つ

べつ
別のコスチュームを選択しよう

ため

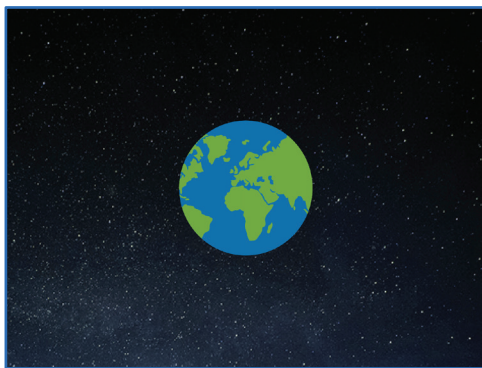
試してみよう



お
スプライトを押してみよう

すべ うご 滑るように動かそう

ちてん べつ ちてん
スプライトをある地点から別の地点に
すべ うご
滑るように動かそう



滑るように動かそう

scratch.mit.edu

準備しよう



スプライトを選ぼう



背景を選ぼう



このコードを加えよう



が押されたとき

スタート地点をセットしよう

x座標を 0、y座標を 0 にする

1 秒でx座標を -180 に、y座標を -100 に変える

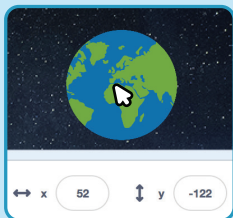
別の地点をセットしよう

試してみよう

旗を押して実行してみよう



ヒント



x座標が52、y座標が-122

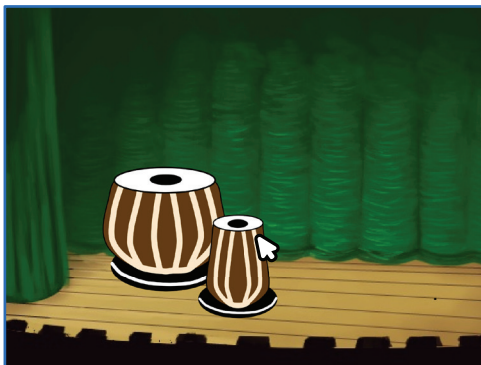
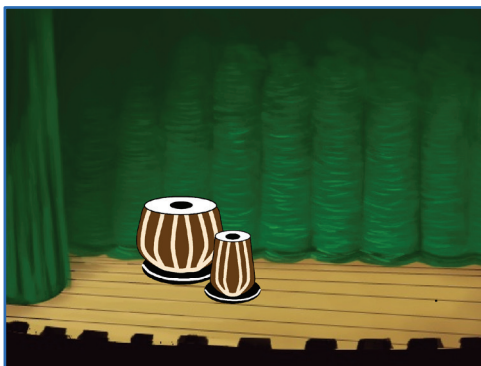
スプライトを移動すると、x座標とy座標が変化するのがわかるよ

x座標は、左右の位置を示しているよ

y座標は、上下の位置を示しているよ

かくだい しゅくしょう 拡大したり縮小しよう

お
スプライトを押したら
おお か
大きさが変わるようにしよう



かくだい しゆくしょう 拡大したり縮小しよう

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



Theater 2



はいけい えら
背景を選ぼう



Drums Tabla

くわ このコードを加えよう



このスプライトが押されたとき

2 回繰り返す

大きさを 125 %にする

おお あたい かくだい
大きな値にして拡大しよう

終わるまで Hi Na Tabla の音を鳴らす

大きさを 100 %にする

もと おお もど
100% にして元の大きさに戻そう

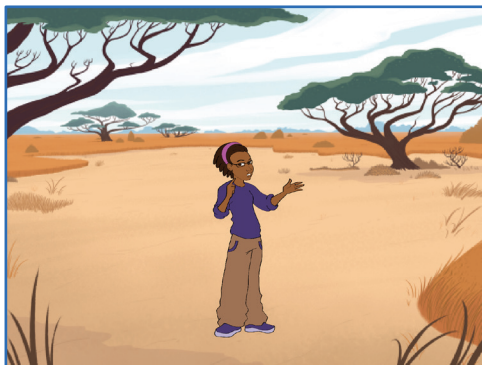
ため 試してみよう



お
スプライトを押してみよう

ぼめん か 場面を変えよう

はいけい き か ぼめん か
背景を切り変えて場面を変えよう



ば け ん か 場面を変えよう

scratch.mit.edu

じゅんぴ 準備しよう



はいけい えら
背景を2つ選ぼう



Savanna



Metro



えら
スプライトを選ぼう

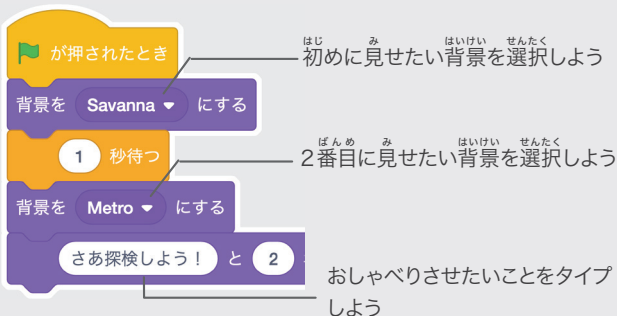


Avery

くわ このコードを加えよう



Avery



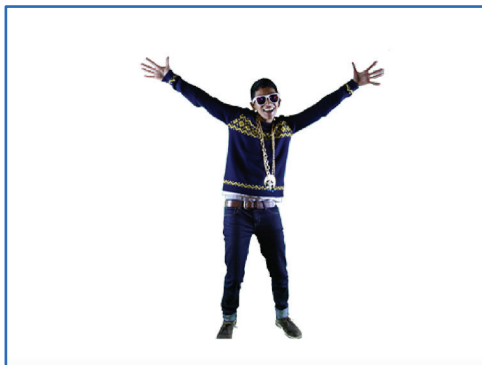
ため 試してみよう

はた お じっこう
旗を押して実行してみよう



おと くわ 音を加えよう

こえ おと くわ
あなたの声やいろいろな音を加えよう



おと くわ 音を加えよう

scratch.mit.edu

じゅんぴ

準備しよう



えら
スプライトを選ぼう



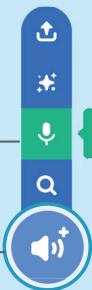
Champ99



おと
音タブをクリックして、

ポップアップメニューから
ろくおん せんたく
録音するを選択しよう

あるいは、ここを押してライ
おと えら
ブラリーから音を選ぼう



録音する



あか ろくおん
赤い録音するボタンをクリックして、声や
おと ろくおん
いろいろな音を録音しよう

ろくおんき う つか
録音機能が使えない場合は、ライブラリー
おと えら
の音を選ぼう



コードタブをクリックしよう

このコードを加えよう

が押されたとき

recording1 の音を鳴らす

次のコスチュームにする

こんにちは、みんな！ と 2 秒言う

ろくおん おと せんたく
録音した音を選択しよう

おしゃべりさせたいことをタイプしよう

ため

試してみよう

はた お じっこう
旗を押して実行してみよう

