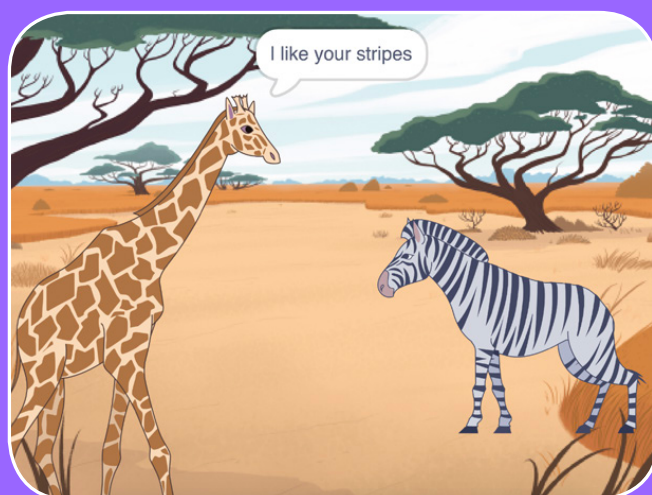


創作故事 Scratch卡片



選擇故事角色，增加對話內容，
創作你的故事吧！

創作故事

從第一張卡片開始
其餘卡片可以任意順序使用

- 故事開場
- 產生對話
- 變換場景
- 角色變化
- 加入你的聲音
- 滑行到定點
- 角色登場
- 角色之間互動
- 增加場景

故事開場



讓場景出現，人物開始說話



故事開場

準備開始



選擇一個背景



選擇一個角色



加入積木



當  被點擊

說出

歡迎來到魔法學校！

持續

2

秒

輸入你希望角色說的話

試試看

點擊綠旗，開始執行程式



產生對話



讓兩個角色互相對話



產生對話

scratch.mit.edu

準備開始



選擇兩個角色，例如
Witch 和 Elf.



Witch



Elf

加入積木

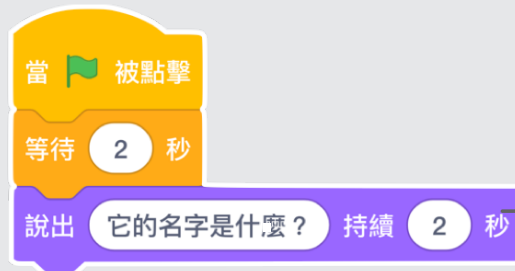
在角色區分別選擇兩角色，加入各自的積木



Witch

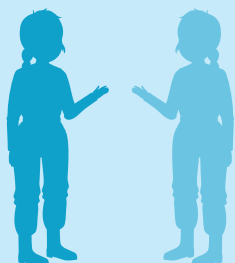


Elf



輸入你希望角色說的話

小提醒



選擇「造型」頁面，然後點擊橫向翻轉，可以讓角色有面對面的效果哦！



填滿



外框



4



複製



貼上



刪除



變換場景



加入一個新的故事場景吧！



變換場景

scratch.mit.edu

準備開始



選擇一個角色



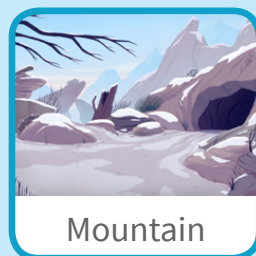
Elf



選擇兩張背景



Witch House

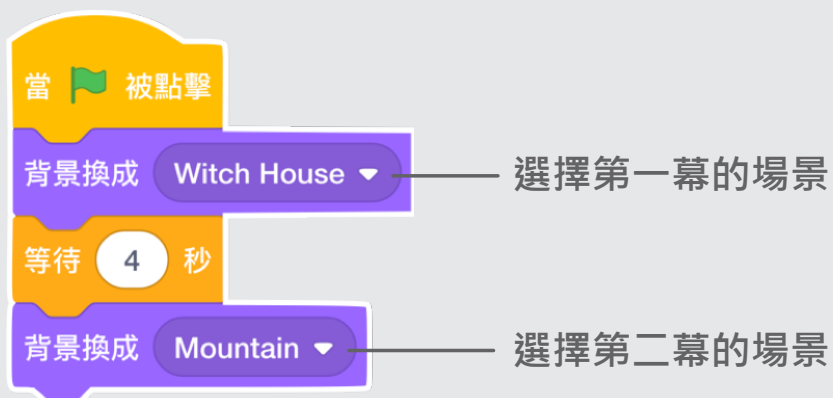


Mountain

加入積木

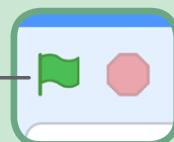


Elf



試試看

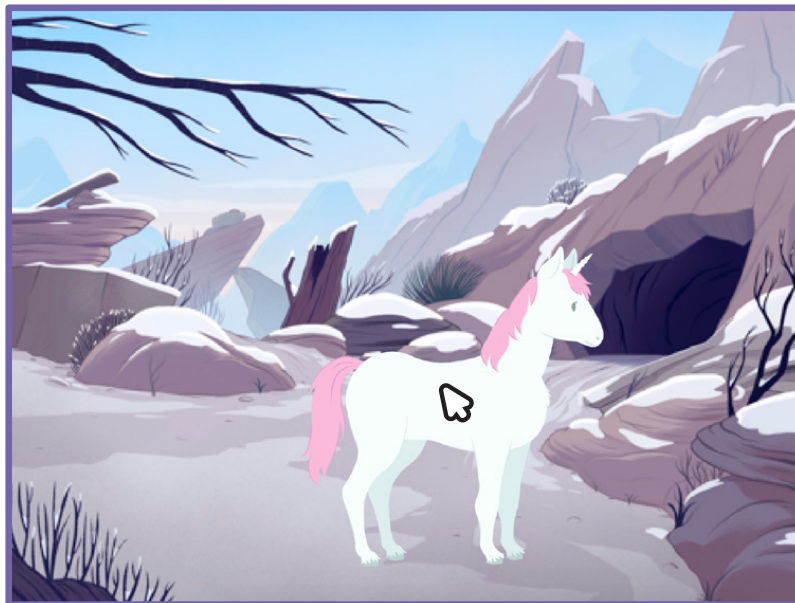
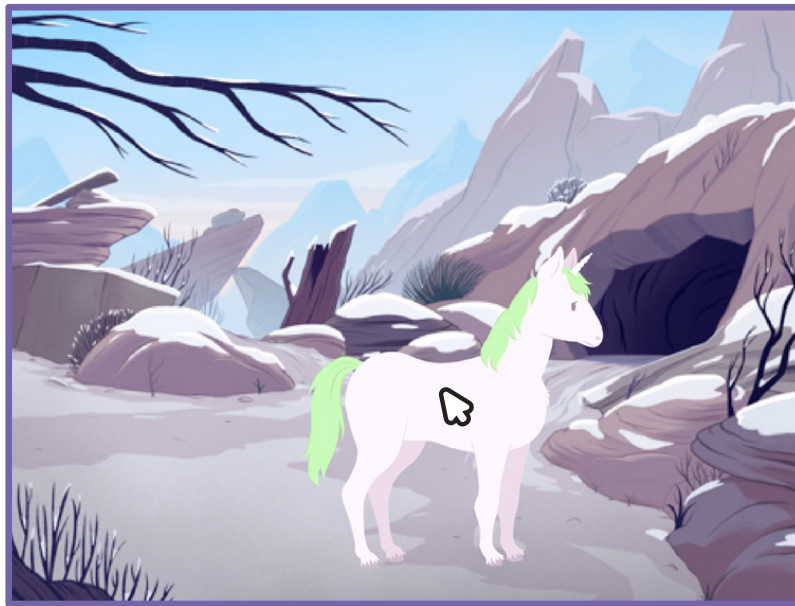
點擊綠旗，開始執行程式



角色變化



讓故事更有互動性



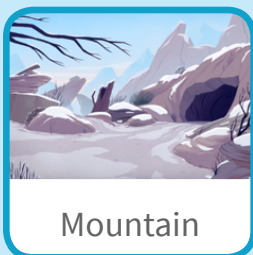
角色變化

scratch.mit.edu

準備開始



選擇一個背景



Mountain



選擇一個角色



Unicorn

加入積木



當角色被點擊

圖像效果

顏色 ▾

改變

25

播放音效

Magic Spell ▾

試試看選擇不同的效果吧

在下拉選單中，選擇一個聲音

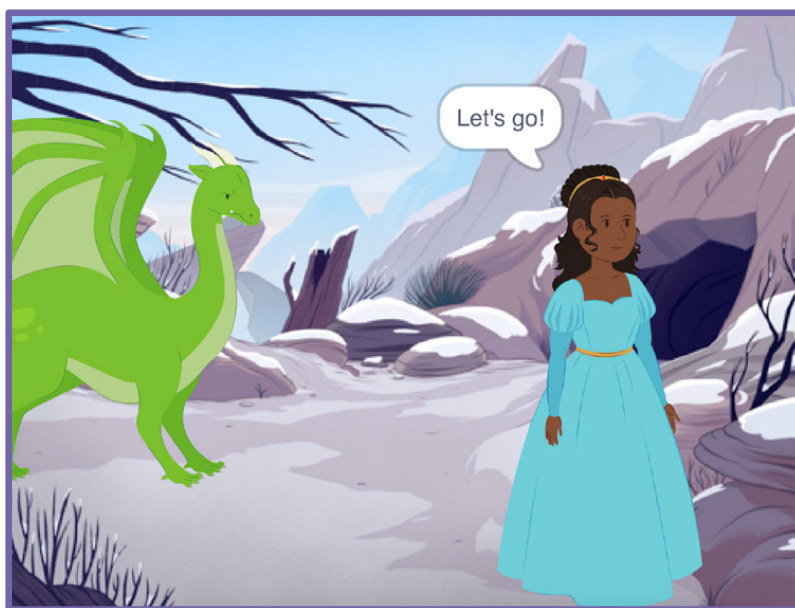
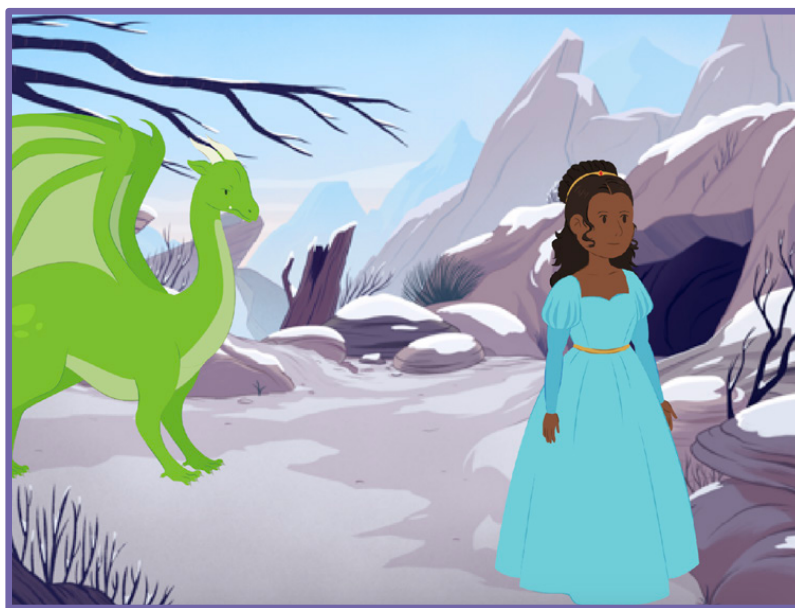
試試看

點擊你的角色



加入你的聲音

錄下你的聲音，透過角色說出來吧



加入你的聲音

scratch.mit.edu

準備開始



選擇一個角色



Princess

音效

選擇「音效」分類



在彈出選單中選擇錄音

點擊「錄音」

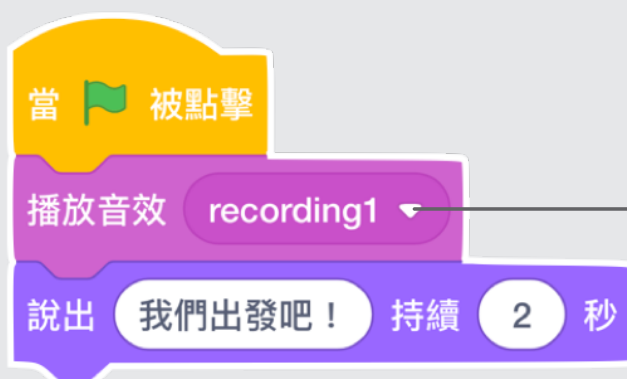


當你錄完時，點擊
完成

加入積木



Princess



在下拉選單中選擇你的
錄音

試試看

點擊綠旗，開始執行程式



滑行到定點



讓角色移動到場景中的指定位置吧！



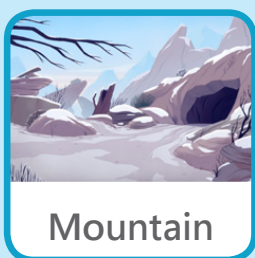
滑行到定點

scratch.mit.edu

準備開始



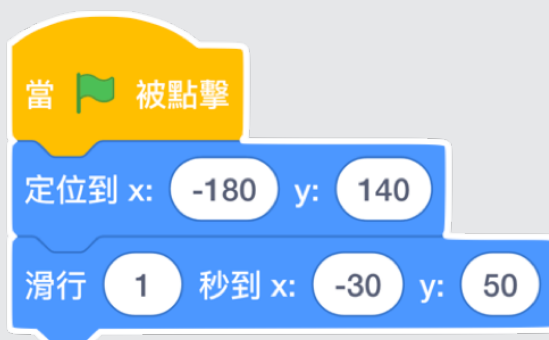
選擇一個背景



選擇一個角色



加入積木



試試看

點擊綠旗，開始執行程式



小提醒

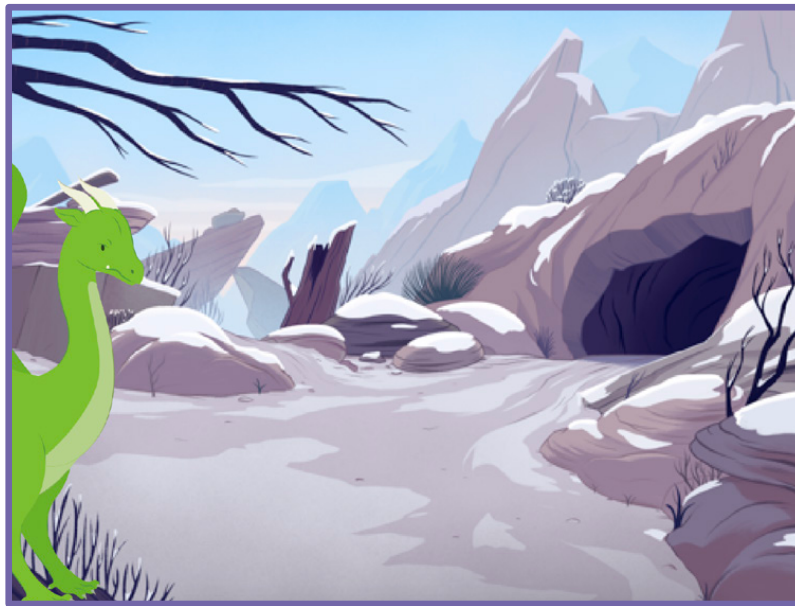


當你拖移角色時，「滑行」積木中的x與y數值也會跟著改變哦！

角色登場



讓角色出現在場景中吧！



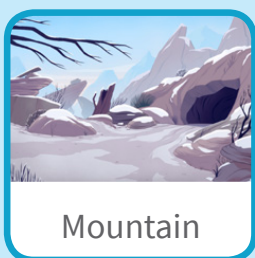
角色登場

scratch.mit.edu

準備開始



選擇一個背景



Mountain



選擇一個角色



Dragon

加入積木

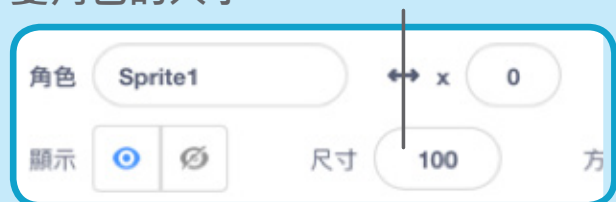


x為-240代表在舞台最左側邊緣的位置哦

改變這個數值，可以讓滑行變快或變慢

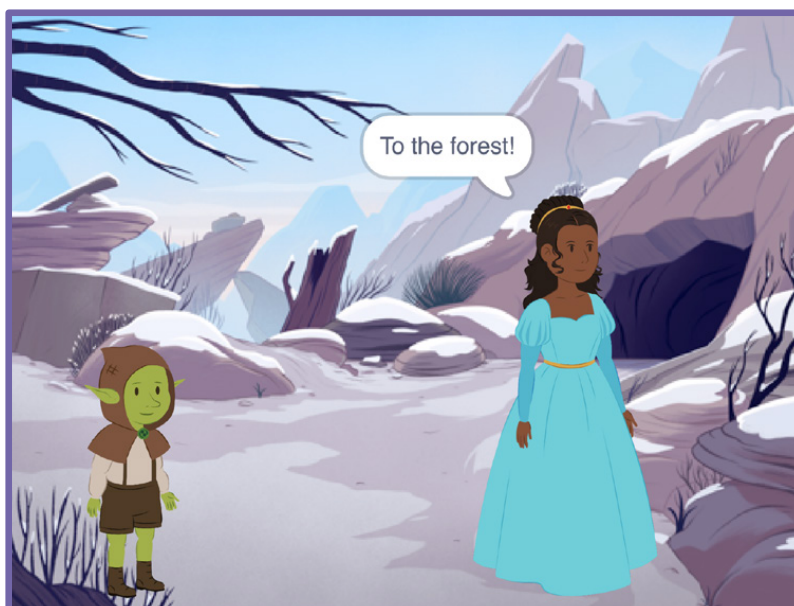
小提醒

輸入一個較小或較大的數值，可以改變角色的大小



角色之間互動

增加互動，讓角色可以接續對談



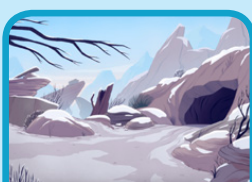
角色之間互動

scratch.mit.edu

準備開始



選擇一個背景



Mountain



選擇兩個角色



Goblin



Princess

加入積木

分別點選角色區的兩個角色，加入各自的積木



Goblin

當  被點擊

說出 妳要去哪裡？ 持續 2 秒

廣播訊息 message1

—— 廣播一個訊息



Princess

當收到訊息 message1

說出 去森林！ 持續 2 秒

—— 當收到廣播訊息後，角色要
做什麼

小提醒

廣播訊息 message1 並等待

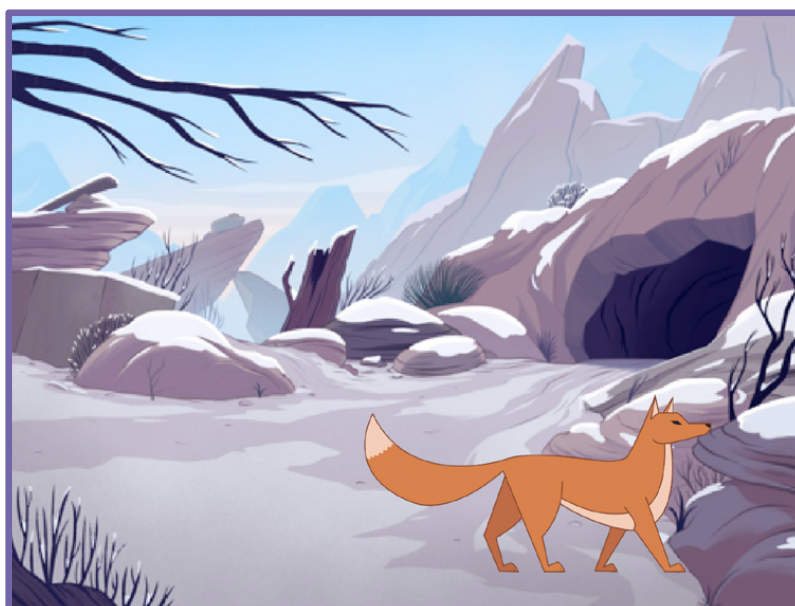
—— 你可以點擊下拉選單去新增
一個廣播訊息



增加場景



增加有多個角色與背景的故事場景



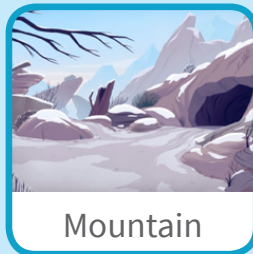
增加場景

scratch.mit.edu

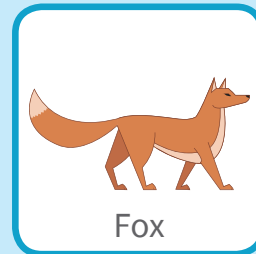
準備開始



選擇兩個背景



選擇一個角色



加入積木



使用「定位到」積木，讓角色出現在你想要的位置

試試看

點擊綠旗，開始執行程式

